2021

REGLAMENTO FEMECV DE COMPETICIONES DE ESCALADA

Aprobado por junta directiva:

En Valencia, viernes 23 de octubre de 2020

Refrendado por la Asamblea Ordinaria:

El, 14 de noviembre de 2020

FEMECV

PARTE 1. GENERALIDADES

1. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS 6

2. ORGANIZACIÓN 6
2.1. Personal FEMECV: Árbitros, equipadores y Delegados 6
2.1.1. Presidente del Jurado 6
2.1.2. Árbitros de vía 7
2.1.3. Árbitros de Clasificaciones 7
2.1.4. Equipador Delegado 7
2.1.5. Ayudante del Equipador 7
2.1.6. Delegado FEMECV 7
2.2. Personal de Organización 7

3. CATEGORÍAS 8
3.1. Categorías Generales (por Edades) 8
3.2. Categorías de Paraescalada (ParaClimbing) 9

4. PARTICIPACIÓN Y CLASIFICACIONES 10
4.1. Participación en pruebas Autonómicas 10
4.1.1. Copa de la Comunidad Valenciana 10
4.1.2. Campeonato de la Comunidad Valenciana 11
4.2. Clasificaciones y puntuaciones 11

5. MODALIDADES DE COMPETICIÓN 12

6. COMPETICIONES AUTONÓMICAS FEMECV. TIPOS 12

COPA de la Comunidad Valenciana
6.1. Copa de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana 13
6.1.1. Funcionamiento 13
6.1.2. Participación 14
6.1.3. Clasificación 14
6.2. Copa de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana. 15
6.2.1. Funcionamiento 15
6.2.2. Participación 16
6.2.3. Clasificación 16

CAMPEONATO de la Comunidad Valenciana
6.3. Campeonato de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana 17
6.3.1. Funcionamiento 17
6.3.2. Participación 18
6.3.3. Clasificación 18
6.4. Campeonato de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana 19
6.4.1. Funcionamiento 19
6.4.2. Participación 19
6.4.3. Clasificación 20
6.5. Campeonato de Escalada de Velocidad de la Comunidad Valenciana 20
6.5.1. Funcionamiento 20

6.5.2. Participación 21
6.5.3 Clasificación 21
6.6. Campeonato de Paraescalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana 21
6.6.1. Funcionamiento 21
6.6.2. Participación 23
6.6.3. Clasificación 24
6.7. Evento Combinado (Juegos Olímpicos o JJOO) *y Overall* 25
6.7.1. Evento Combinado (sistema JJOO) 25
6.7.2. Clasificación Conjunta u *Overall*.....25
6.8. Liga Infantil de Escalada 25
6.8.1. Funcionamiento 25
6.8.2. Participación 26
6.9. Otras Competiciones de ámbito Autonómico 26

PARTE 2. REGLAMENTO TÉCNICO

7. MODALIDAD DE DIFICULTAD.....26
7.1. Formato de dificultad A VISTA 26
7.1.1. El muro de escalada 26
7.1.2. Seguridad 27
7.1.3. Aseguradores y aseguramiento 28
7.1.4. Inscripciones para la competición 29
7.1.5. Reunión técnica 29
7.1.6. Orden de salida 29
7.1.7. Zona de inscripciones y aislamiento 30
7.1.8. Zona de Competición 31
7.1.9. Periodo de observación 31
7.1.10. Zona de tránsito y preparación previa antes de la escalada.....31
7.1.11. intento para realizar la vía 32
7.1.12. Procedimiento de escalada.....33
7.1.13. Finalización de una escalada 34
7.1.14. Puntuación 34
7.1.15. Uso del equipo de vídeo 35
7.1.16. Mantenimiento del muro 35
7.1.17. Incidentes técnicos 36
7.1.18. Orden de salida de los escaladores en rondas de clasificación 36
7.1.19. Clasificación y cuotas para cada ronda 38
7.1.20. Clasificaciones después de una ronda (Clasificación o Final) 38
7.2. Formato de Dificultad AL FLASH 40
7.2.1. Reglamento idéntico al del formato de dificultad a vista (7.1.) con cambios40
7.2.2. Periodo de observación y zona de aislamiento 40
7.2.3. Preparación previa a la escalada.....41

8. MODALIDAD DE BLOQUE.....41
8.1. Formato de Rotación a Vista.....41
8.1.1. Las zonas de escalada 41
8.1.2. Seguridad 42
8.1.3. Preinscripción para la competición.....43
8.1.4. Reunión técnica 43

8.1.5. Orden de salida 43
8.1.6. Zona de inscripción y aislamiento....43
8.1.7. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada....44
8.1.8. Periodo de observación 45
8.1.9. Procedimiento de escalada....45
8.1.10. Sistema de puntuación 47
8.1.11. Mantenimiento de las zonas....48
8.1.12. Incidentes técnicos 48
8.1.13. Clasificación y cuotas para cada ronda 49
8.2. Formato ISFC a Vista 50
8.3. Formato de Grupo (o Redpoint)....51
8.3.1. Tipos de escalada en grupo o redpoint 51
8.3.2. Zona de aislamiento....52
8.3.3. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada....52
8.3.4. Período de observación 52
8.3.5. Procedimiento de escalada....52
8.3.6. Mantenimiento de las zonas....54
8.3.7. Incidentes técnicos 54
8.3.8. Clasificación y cuotas para cada ronda 54

9. MODALIDAD DE VELOCIDAD....55
9.1. El muro de escalada 55
9.2. Seguridad 55
9.3. Requisitos generales 56
9.4. Aseguradores y aseguramiento 56
9.5. Inscripción para la competición....57
9.6. Reunión técnica 57
9.7. Orden de inicio de la competición....57
9.8. Zona de inscripción y aislamiento....57
9.9. Periodo de observación 58
9.10. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada....58
9.11. Zona de competición 59
9.12. Procedimiento de escalada....59
9.13. Sistema de puntuación o clasificación....60
9.14. Mantenimiento del muro....60
9.15. Incidentes técnicos 61
9.16. Clasificación y cuotas para cada ronda 62

10. LIGA INFANTIL DE ESCALADA....64
10.1 Introducción y Objetivos....64
10.2 Funcionamiento....64
10.3 Personal FEMECV: Árbitros, Equipadores y Delegados....66
10.4 Participación 67
10.5 Clasificaciones y Puntuaciones: 68
10.6 Seguridad 70

PARTE 3. DOPAJE, DISCIPLINA Y ANEXOS

11. DOPAJE.....70

12. REGLAMENTO DISCIPLINARIO Y CONDUCTA DEPORTIVA.....71
12.1. Introducción.....71
12.2. Los competidores.....71
12.3. Equipo oficial.....72

13. REGLAMENTO DISCIPLINARIO Y SISTEMA DE APELACIÓN 73
13.1. Generalidades y tasas de reclamación.....73
13.2. Jurado de Apelación.....73
13.3. Reclamación contra una decisión oficial durante una ronda de competición73
13.4. Reclamaciones contra una decisión oficial después de una ronda de competición.....73
13.5. Reclamaciones al Comité Disciplinario 74
13.6. Tasas de reclamación 74

14. RECLAMACIONES 74
14.1. Modelos de reclamaciones.....74
14.2. Hoja de reclamación 74

ANEXO I.....77
Autorización participación en competiciones de escalada FEMECV 77

REGLAMENTO OFICIAL DE COMPETICIONES DE ESCALADA DE LA FEDERACIÓ D'ESPORTS DE MUNTANYA I ESCALADA (FEMECV)

PARTE 1. GENERALIDADES

1. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS

Las competiciones de **Escalada Deportiva** tienen como objetivos:

- Reunir en competición a los mejores competidores de las Federaciones Autonómicas y Clubes de Montaña.
- Promover la escalada deportiva entre los jóvenes.
- Mejorar el nivel deportivo de los competidores y ayudar a la evolución de la escalada deportiva de competición.
- Servir de referencia para la selección de los mejores competidores para representar a la FEMECV en competiciones oficiales nacionales e internacionales.

2. ORGANIZACIÓN

El Área de Competición, integrada en la estructura de la FEMECV, es la responsable de organizar todos aquellos aspectos relacionados con la escalada deportiva de competición a nivel autonómico.

El Área de Competición tiene la competencia técnica con respecto a todas las competiciones de escalada deportiva a nivel autonómico, organizadas u otorgadas por la FEMECV (como se especifica en los apartados 4 y 5).

El Área de Competición es la responsable de recibir y dar respuesta a las solicitudes de los clubes de montaña, empresas e instituciones para organizar alguna competición cuyo ámbito sea nacional.

Todas las competiciones autonómicas se organizarán según la aplicación estricta del reglamento de la FEMECV.

2.1. Personal FEMECV: Árbitros, Equipadores y Delegados

El Vocal de Árbitros de Competición de Escalada de la FEMECV nombrará a las siguientes personas para controlar cualquier competición:

2.1.1. El presidente del Jurado representa la autoridad máxima durante la competición, El Presidente del Jurado preside y controla a los árbitros designados para arbitrar una determinada competición, debe firmar las hojas de resultados elaboradas por los árbitros y presentar un informe detallado de la competición al Área de Competición. El presidente del Jurado debe estar en posesión de la titulación expedida por la FEDME como Árbitro Autonómico de escalada deportiva, y debe tener la licencia federativa de la FEDME habilitada del año en curso.

2.1.2. Los Árbitros de Vía deberán estar en posesión de la titulación expedida por la FEDME como Árbitro Autonómico de escalada deportiva. Su función principal será la de hacer cumplir el actual reglamento durante la competición, bajo la supervisión del Presidente del Jurado. Así mismo, deberán tener la licencia federativa de la FEDME habilitada del año en curso.

2.1.3. Árbitros de clasificaciones será el encargado de confeccionar los listados de los competidores, dar el número de dorsal correcto, establecer el sorteo de competidores con el Presidente del Jurado de la prueba y elaborar las clasificaciones de la prueba.
La Dirección Técnica de la FEMECV nombrará a las siguientes personas para controlar cualquier competición:

2.1.4. El Equipador Delegado deberá de estar en posesión de la titulación expedida por la FEMECV o FEDME y debe tener la licencia federativa de la FEDME habilitada del año en curso.

Es el responsable de verificar los requisitos técnicos y la seguridad de cada vía de competición y de aconsejar al Presidente del Jurado en todos los aspectos técnicos dentro del área de competición. El Equipador Delegado debe presentar un informe sobre la competición al Área de Competición.

El Equipador Delegado debe:

- Designar las vías para cada ronda de competición y asegurarse de que las vías reúnen los estándares de nivel apropiados y están en concordancia con los estándares técnicos del presente reglamento.
- Coordinar el trabajo de los instaladores de vías y asegurarse de que éstos observan las medidas de seguridad necesarias.
-Supervisar las reparaciones y limpiezas de las vías según instrucciones de los árbitros.
-Aconsejar a los árbitros o personal encargado de medición sobre los croquis de la vía.
-Supervisar y controlar el mantenimiento de la zona de calentamiento.
-Aconsejar a los árbitros sobre la posición de las cámaras de vídeo.
-Informar a los árbitros sobre la capacidad de los aseguradores.
-Aconsejar a los árbitros sobre el tiempo máximo necesario para cada vía.

2.1.5. Ayudante de Equipador Delegado deberá de estar en posesión de la titulación expedida por la FEMECV o FEDME y debe tener la licencia federativa de la FEDME habilitada del año en curso. Hará trabajos de auxiliar del equipador delegado durante la competición y también de equipamiento de las vías de competición.

2.1.6. El Delegado de la FEMECV debe estar presente en todas las reuniones y sesiones de competición y presentar un informe detallado a la Dirección Técnica de la FEMECV.

2.2. Personal de Organización

La empresa o entidad organizadora deberá cubrir las siguientes funciones, a través de un **director de competición** asignado para estar presente en todas las reuniones y sesiones de competición, dirigirlas y presentar sus servicios a árbitros, equipadores y

delegado FEMECV (siempre que no existan modificaciones explícitas en el contrato firmado entre ésta y la FEMECV):
- Organización pre-competición: administración, supervisión del suministro, construcción del muro de escalada y equipamientos asociados, y equipamientos de la zona de competición.
- Recibir y registrar a todo el personal acreditado durante la competición (competidores, técnicos de FEMECV, prensa, etc.)
- Registrar y controlar el acceso a la zona de aislamiento acatando las indicaciones formuladas por los árbitros.
-Velar por la seguridad en todo el recinto de la competición.
-Acompañar y asistir a los competidores que dejan la zona de aislamiento y que se dirigen a la zona de tránsito y posteriormente a la zona de competición.
- Equipar y mantener el muro bajo las consignas del equipador delegado.
-Ofrecer a los árbitros un equipo de filmación y reproducción de vídeo.
-Ofrecer servicios para la prensa y medios de comunicación.
-Ofrecer servicios médicos y otros equipamientos pactados.
-Organizar las ceremonias de apertura y clausura.
-Ofrecer a los árbitros el material necesario.
- Cuidará todos los aspectos medioambientales y mantendrá todas las zonas de la competición como zonas de no fumadores.

3. CATEGORÍAS

3.1. Categorías Generales

FEMECV establece las siguientes categorías en que los participantes estarán divididos en las pruebas oficiales:

Así, se establece la siguiente tabla orientativa:

Año de la competición	Año de nacimiento						
	Sub-16				Juvenil A	Absoluta	Veterana
2021	2009	2008	2007	2006	2005	2004 y anterior	1981 y anterior
2022	2010	2009	2008	2007	2006	2005 y anterior	1982 y anterior
2023	2011	2010	2009	2008	2007	2006 y anterior	1983 y anterior
2024	2012	2011	2010	2009	2008	2007 y anterior	1984 y anterior
2025	2013	2012	2011	2010	2009	2008 y anterior	1985 y anterior
2029	2014	2013	2012	2011	2010	2009 y anterior	1986 y anterior

Sub-16	Femenina	Deportisas que cumplan 12 años entre el 1 de enero y 31 de diciembre de la competición y que como máximo cumplan 15 años entre el 1 de enero y 31 de diciembre del año de la prueba.
	Masculina	
Juvenil A Sub-18	Femenina	Deportistas que tengan 16 y/o 17 años complidos en el año de referencia
	Masculina	
Absoluta	Femenina	Deportistas que cumplan como mínimo 16 años en la fecha de celebración de la competición
	Masculina	
Veterana	Femenina	Deportistas que cumplan como mínimo 40 años en la fecha de celebración de la competición
	Masculina	

Todas las pruebas descritas en los siguientes apartados (apartado 5 y 6) se establecen de forma individual. Los participantes menores de 18 años han de presentar una autorización paterna o de un tutor que se dará de forma adjunta a la hoja de inscripción.

Todos los participantes menores de edad (menores de 18 años) han de llevar obligatoriamente el casco de seguridad en las pruebas de dificultad. Se recomienda el uso del casco a todos los competidores mayores de edad.

Las categorías tendrán un mínimo de 4 participantes por categoría. En caso de no llegar a este mínimo, el Presidente del Jurado y el Delegado FEMECV acordaran la forma de proceder.

3.2. Categorías de Paraescalada (Paraclimbing)

✓ Los participantes estarán divididos en los siguientes grupos, resultantes de la organización del deporte paralímpico, con el reconocimiento del COI, FEDME y de las distintas Federaciones Internacionales que trabajan el deporte adaptado.

Discapacidad visual (que se divide en las siguientes categorías):

- B1: totalmente o casi totalmente ciego; desde no percepción de luz a percepción de luz pero inhabilidad para reconocer la forma de una mano.
- B2: capaz de reconocer la forma de una mano hasta una agudeza visual de 2/60 o un campo visual de menos de 5 grados.
- B3: agudeza visual desde 2/60 a 6/60 o un campo visual desde 5 a 20 grados.

Los deportistas con discapacidad visual no podrán utilizar, gafas, lentillas o cualquier otro equipo óptico que mejore su capacidad visual.

Amputados (que se dividen en las siguientes categorías):

- Piernas AL1: Las dos piernas afectadas.
- Piernas AL2: Una pierna afectada.
- Brazos AU1: Los dos brazos afectados o uno amputado desde el hombro.
- Brazos AU2: Un brazo afectado desde el codo hasta la mano, en cualquiera de sus combinaciones

Limitación movimiento, fuerza o estabilidad (que se dividen en las siguientes categorías):

- RP1: Permanente falta de movimiento en las 4 extremidades o falta de control en las extremidades superiores. Ataxia severa.
- RP2: Movimiento perjudicado en espalda, de espalda a codo y en torso. También en ambas piernas con dificultades para caminar. Distonía severa.
- RP3: Movimiento limitado en codo, de codo a muñeca, cintura, de cintura a rodilla, rodilla a tobillo y tobillo. Tono muscular bajo, moderado problema de control en extremidades. Distonía moderada.

Las especificaciones más detalladas y concretas de cada categoría se encuentran en la siguiente tabla, de acuerdo con el reglamento FEDME e IFSC:

Categorías de ParaEscalada

Clasificación	Categoría	Deficiencia	Parte Corporal	Nivel de Deficiencia
Visual	B1	Visual	Ambos ojos	Totalmente o casi totalmente ciego; desde no percepción de luz a percepción de luz pero inhabilidad para reconocer la forma de una mano
	B2		Ambos ojos	Capaz de reconocer la forma de una mano hasta una agudeza visual de 2/60 o un campo visual de menos de 5 grados
	B3		Ambos ojos	Agudeza visual desde 2/60 a 6/60 o un campo visual desde 5 a 20 grados
Amputados	AL1	Pérdida de miembro o deficiencia	2 piernas	Total (sin cadera, sin articulación) o combinación de ambas
	AL2		1 pierna	Completa, pierna, articulación cadera, o tibia
	AU1		2 o 1 brazo	- 2 brazos: Completo o combinación de ambos - 1 brazo: completa (No hombro, ninguna articulación) o amputado de articulación del hombro
	AU2		1 brazo	- Sin antebrazo - Sin Mano (articulación de la muñeca existente) - Todos los dedos (pulgar incluido y sin articulación del dedo)
LRP Limited Range, Power or Stability (former Neuro and Physiological Disabilities) Limitación movimiento, fuerza o estabilidad	RP1	Hipertonía	Todo Cuerpo	Espasticidad permanente por flexión o extensión
		Daño muscular	Todo Cuerpo	- Espasticidad o movimiento atetósico de 4 extremidades (lento, involuntario, incontrolado) - Problemas moderados a graves del tono en 4 extremidades
		Ataxia	Todo Cuerpo	Fuerza muy débil y / o problema de control severo de los miembros superiores o del torso
	RP2	Rango de movimiento pasivo deteriorado	- Hombro, - Unión entre el hombro y codo - Torso (Tronco)	Cualquier nivel
		Hipertonía	Todo Cuerpo	Aumento considerable del tono muscular
		Daño muscular	Todo Cuerpo	- Problemas de tono en 2 a 4 miembros - Problemas moderados a graves del tono en 2 extremidades inferiores - Problemas graves de las extremidades inferiores que crean dificultades para caminar
		Atetosis	Todo Cuerpo	- Fuerza limitada y / o problema de control moderado de los miembros superiores o del torso - Valor funcional correcto y problema de control insignificante de los miembros superiores o del torso
	RP3	Rango de movimiento pasivo deteriorado	- Codo, - Unión entre codo y muñeca - Muñeca - Cintura - Unión entre cintura y rodilla - Rodilla - Unión entre la rodilla y tobillo	Cualquier nivel
		Hipertonía	Todo Cuerpo	Aumento moderado pero fácilmente perceptible
		Daño muscular	Todo Cuerpo	- Problema de control moderado a severo en 4 extremidades y torso con dificultad de coordinación al correr - Insignificante a problemas de tono moderado en 4 extremidades - Trastorno insignificante a moderado del tono hemicorporal - Efecto hemiplejía o cuadriplejia mínimo dejando posibilidad de correr sin asimetría
		Atetosis	Todo Cuerpo	- Aumento del problema de tono en uno o todos los miembros inferiores creando una asimetría - Aumento del problema de tono en uno o todos los miembros inferiores creando una asimetría

4. PARTICIPACIÓN Y CLASIFICACIONES

4.1. Pruebas de Escalada Autonómicas

4.1.1. Copa de la Comunidad Valenciana

- ✓ Para participar en la Copa de la Comunidad Valenciana, todos los participantes estarán en posesión de la licencia de la FEMECV tipo A o superior del año en curso, incluyendo seguro deportivo que cubra la participación en la competición según el Real Decreto 849/1993 de 4 de junio. Expedida con anterioridad al inicio de la competición.

- ✓ Así mismo, los participantes federados fuera de la Comunidad Valenciana estarán en posesión de la licencia FEDME.

- ✓ Al finalizar la competición se realizará la clasificación con todos los deportistas con licencia FEMECV, y se procederá a la entrega de premios a los tres primeros clasificados de la Copa en categorías femenina y masculina.

- ✓ Todas las pruebas se disputarán individualmente. Los participantes con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna y la fotocopia del DNI del que hace la autorización). La participación en la Copa de la Comunidad Valenciana se regirá por las categorías generales (por edades) descritas en el apartado 3.1 del actual reglamento u otras que se establezcan en reglamentos superiores y puedan ser aplicadas.

4.1.2. Campeonato de la Comunidad Valenciana

- ✓ Para participar en el Campeonato de la Comunidad Valenciana, todos los participantes estarán en posesión de la licencia de la FEMECV tipo A o superior del año en curso y/o seguro federativo que cubra la participación en la competición según el Real Decreto 849/1993 de 4 de junio, expedida con anterioridad al inicio de la competición.

- ✓ Al finalizar la competición se editarán 2 clasificaciones, una con todos los deportistas participantes, que dará lugar a los premios de la prueba y otra con los deportistas participantes FEMECV, que dará lugar al pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana.

4.2. Clasificaciones y Puntuaciones

- ✓ En cada prueba la clasificación se confeccionará según las posiciones obtenidas por cada participante. A los primeros treinta competidores de cada una de las pruebas se les concederán los siguientes puntos:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	**100**	11	**31**	21	**10**
2	**80**	12	**28**	22	**9**
3	**65**	13	**26**	23	**8**
4	**55**	14	**24**	24	**7**
5	**51**	15	**22**	25	**6**
6	**47**	16	**20**	26	**5**
7	**43**	17	**18**	27	**4**
8	**40**	18	**16**	28	**3**
9	**37**	19	**14**	29	**2**
10	**34**	20	**12**	30	**1**
				31 y siguientes: **1**	

5. MODALIDADES DE COMPETICIÓN

Las competiciones de escalada contemplan las siguientes modalidades y formatos:

Modalidades	Formatos
Dificultad	- A flash - A vista
Bloque	- En grupos (*Redpoint*) - A vista (Rotación o Formato IFSC)
Velocidad	
Combinada o Overall	Combinada de tres campeonatos - Dificultad - Bloque - Velocidad

El reglamento específico de cada prueba (dificultad, bloque o velocidad) y formato (al flash, a vista o rotación a vista) se detalla en el apartado correspondiente del presente documento.

Así mismo en el apartado 6 se detalla la modalidad Combinada o "Overall" correspondiente a la modalidad de escalada en los Juegos Olímpicos.

6. COMPETICIONES AUTONÓMICAS. TIPOS

La FEMECV es la única responsable que puede autorizar los siguientes tipos de competiciones de escalada deportiva. A continuación se detallan los diferentes formatos de cada prueba:

Dificultad							
Copa Comunidad Valenciana				**Campeonato Com. Valenciana**			
2 Fases:	**Semifinal:**	Flash	2 vías o más	**2 Fases:**	**Semifinal:**	Flash	2 vías o más
	Final:	A vista	1 vía		**Final:**	A vista	1 vía
				3 Fases:	**Cuartos Final:**	Flash	2 vías
					Semifinal:	A vista	1 vía
					Final:	A vista	1 vía
A realizar en un único día				2 Fases: A realizar en un único día 3 Fases: A realizar en un único día o 2 días			

Bloque	
	Campeonato Juvenil Com. Valenciana **2 Fases:** **Semifinal:** Redpoint (limitado) **6** bloques **Final:** Rotación a vista **4** bloques **A realizar en un único día**
Copa Comunidad Valenciana **2 Fases:** **Semifinal:** Redpoint (ilimitado) **6** bloques **Final:** Formato IFSC a vista **4** bloques **A realizar en un único día**	**Campeonato Absoluta Com. Valenciana** **2 Fases:** **Semifinal:** Redpoint (ilimitado) **6** bloques **Final:** Formato IFSC a vista **4** bloques **A realizar en un único día**

VELOCIDAD		
Campeonato de la Comunidad Valenciana		
2 Fases:	**Semifinal**	1 Eliminatoria
	Final:	Entre 1 y 3 Eliminatorias
A realizar en un único día		

Las Competiciones que se realizan se encuentran detalladas en los siguientes apartados:

6.1. Copa de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana.
6.2. Copa de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana.
6.3. Campeonato de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana.
6.4. Campeonato de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana.
6.5. Campeonato de Escalada de Velocidad de la Comunidad Valenciana
6.6. Campeonato de Paraescalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana.
6.7. Evento Combinado o “Overall” (Juegos Olímpicos)
6.8. Cualquier otra competición de escalada de ámbito Autonómico de la Comunidad Valenciana arbitrada por árbitros FEMECV.

Las fases y contenidos establecidos en los cuadros anteriores podrán sufrir modificaciones autorizadas por el presidente del jurado para resolver contingencias imprevistas.

6.1. Copa de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana

6.1.1. Funcionamiento

✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, éstos organizarán la Copa de Escalada de Dificultad de la Comunidad

Valenciana Absoluta y Juvenil, cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes.

- ✓ El número de pruebas será preferentemente de tres y como máximo de seis, cada una de las cuales se celebrarán preferentemente en un único día. En todo caso la celebración de las mismas no podrá exceder de dos días.

- ✓ La competición se desarrollará en los formatos de flash y/o a vista y estará sujeta enteramente al reglamento específico de escalada de dificultad (ver apartado 7).

Cada una de las pruebas se desarrollará en **2 fases**:

a) Primera fase de **Clasificación o Semifinales**:
- Desarrollada en formato al flash
- Mínimo de dos vías distintas de escalada obligatoria para cada categoría y participante

b) Segunda fase **Final**:
- Desarrollada en formato a vista
- Una única vía

Estas dos fases estará sujetas enteramente al reglamento específico de escalada de dificultad a vista, al flash o combinación de ambas (ver apartado 7). La prueba se realizará en un único día.

6.1.2. Participación

- ✓ Para participar en la Copa de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1.1 del actual reglamento.

- ✓ Todas las pruebas se disputarán individualmente. Los participantes con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna y la fotocopia del DNI del que hace la autorización).

- ✓ En la Copa de la Comunidad Valenciana los participantes estarán divididos en las categorías indicadas en el apartado 3.1, tanto para la Copa de la Comunidad Valenciana Juvenil como para la Copa de la Comunidad Valenciana Absoluta, con un mínimo de 4 participantes por categoría.

6.1.3. Clasificación

- ✓ En cada prueba la clasificación obtenida adjudicará a cada escalador los puntos definidos en función de su posición, según la clasificación y puntuación establecida en el apartado 4.2. La clasificación de cada prueba se establecerá con todos los deportistas, autonómicos o no (en posesión de la licencia FEMECV tipo A o superior del año en curso o en su caso la de su Comunidad autónoma o país).

- ✓ La clasificación final se establecerá en función del resultado obtenido por los competidores. En caso de empate, los competidores empatados en una misma plaza obtendrán por un igual el número de puntos que corresponda a esa plaza. Los competidores clasificados a continuación ocuparán la plaza que les corresponda en

función del número de competidores anteriormente clasificados, estén o no empatados.

- ✓ Los puntos conseguidos después de cada competición se agregarán de la siguiente forma:
  - Si se han celebrado 6 competiciones, se contará un máximo de 5 mejores resultados.
  - Si se han celebrado 5 competiciones, se contará un máximo de 4 mejores resultados.
  - Si se han celebrado 4 o 3 competiciones, se contará un máximo de 3 mejores resultados.

- ✓ Si existiera un empate entre dos competidores en cualquier lugar de la clasificación al finalizar la competición, los competidores empatados se valorarán teniendo en cuenta el número de puntos conseguidos en aquellas competiciones en que han competido los dos. Si el empate continuase, se considerará a los competidores como empatados en esa plaza.

- ✓ Al finalizar la Copa de la Comunidad Valenciana, y acabada la entrega de premios de la última prueba celebrada se proclamará y se hará entrega de los trofeos correspondientes a los campeones, subcampeones y terceros clasificados en las categorías juveniles y absoluta, tanto femenina como masculina, tal y como recoge el punto 4.1.1 del actual reglamento.

6.2. Copa de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana

6.2.1. Funcionamiento

- ✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, estos organizarán cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes, la Copa de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana.

- ✓ El número de pruebas será como mínimo de tres y como máximo de seis.

- ✓ En caso de celebrarse solo dos pruebas de copa se sumarán los puntos del Campeonato de Escalada de Bloque de la Comunidad Valenciana para obtener el resultado de la copa acumulada.
  Cada prueba se disputará en un único día. Las pruebas se desarrollarán **en dos fases para** cada una de las categorías, juvenil y absoluta masculina y juvenil y absoluta femenina:
  a) Primera fase de **Clasificación o Semifinales**:
     - Desarrollada en un formato de rotación en grupos (Redpoint ilimitado en intentos)
     - Entre 6 y 8 bloques en la Ronda Clasificatoria
  b) Segunda fase **Final**:
     - Desarrollada en formato a vista (formato FEDME-IFSC)

  Tanto la fase clasificación como la fase final deberán ajustarse enteramente al reglamento específico de la escalada en bloque (apartado 8).

6.2.2. Participación

- ✓ Para participar en la Copa de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1 de presente reglamento.

- ✓ Todas las pruebas se disputarán individualmente. Los participantes con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna y la fotocopia del DNI del que hace la autorización). No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 12 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba de la Copa de la Comunidad Valenciana de Bloque.

- ✓ Los participantes estarán divididos en categoría juvenil femenina, juvenil masculina, femenina absoluta y masculina absoluta, con un mínimo de 4 participantes por categoría. Los participantes seguirán los criterios definidos en el apartado 3.1.

6.2.3 Clasificación

- ✓ En cada prueba la clasificación obtenida adjudicará a cada escalador los puntos definidos en función de su posición, según la clasificación y puntuación establecida en el apartado 4.2. La clasificación de cada prueba se establecerá con todos los deportistas, en posesión de la licencia FEMECV tipo A o superior del año en curso.

- ✓ La clasificación final se establecerá en función del resultado obtenido por los competidores. En caso de empate, los competidores empatados en una misma plaza obtendrán por un igual el número de puntos que corresponda a esa plaza. Los competidores clasificados a continuación ocuparán la plaza que les corresponda en función del número de competidores anteriormente clasificados, estén o no empatados.
  Los puntos conseguidos después de cada competición se agregarán de la siguiente forma:

  - Si se han celebrado 6 competiciones, se contará un máximo de 5 mejores resultados.
  - Si se han celebrado 5 competiciones, se contará un máximo de 4 mejores resultados.
  - Si se han celebrado 4 o 3 competiciones, se contarán todos los resultados.

- ✓ Si existiera un empate entre dos competidores en cualquier lugar de la clasificación al finalizar la competición, los competidores empatados se valorarán teniendo en cuenta el número de puntos conseguidos en aquellas competiciones en que han competido los dos. Si el empate continuase, se considerará a los competidores como empatados en esa plaza.

- ✓ Al finalizar la Copa de la Comunidad Valenciana, y acabada la entrega de premios de la última prueba celebrada se proclamará y se hará entrega de los trofeos correspondientes a los campeones, subcampeones y terceros clasificados en la

categoría juvenil y absoluta, tanto masculina como femenina, tal y como recoge el punto 4.1.1 del actual reglamento.

6.3. Campeonato de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana

6.3.1. Funcionamiento

- ✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, éstos organizarán el Campeonato de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana Juvenil y Absoluto, cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes.

- ✓ El Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil puede celebrarse conjuntamente con el Campeonato de Escalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana Absoluto o por separado, según haya sido decidido por la Dirección Técnica de Escalada de la FEMECV y así se haya hecho constar en el contrato con los organizadores.

- ✓ La competición se desarrollará en los formatos de flash y/o a vista y estará sujeta enteramente al reglamento específico de escalada de dificultad (ver apartado 7).

La competición puede desarrollarse en dos o tres fases. De esta forma, distinguimos:

a) Competición en 2 fases:

1) Primera fase de **Clasificación o Semifinales**:
   - Desarrollada en formato al flash.
   - Mínimo de dos vías distintas de escalada obligatoria para cada categoría y participante.

2) Segunda fase **Final**:
   - Desarrollada en formato a vista.
   - Una única vía.

Estas dos fases estará sujetas enteramente al reglamento específico de escalada de dificultad (ver apartado 7). La prueba se realizará en un único día.

b) Competición en 3 fases:

1) Primera fase de **Cuartos de Final**:
   -Desarrollada en formato al flash.
   -Dos vías distintas de escalada obligatoria para cada categoría y participante.
2) Segunda fase de **Semifinal**:
   - Desarrollada en formato a vista.
   - Una única vía.
3) Tercera fase **Final**:
   - Desarrollada en formato a vista.
   - Una única vía.

Estas tres fases estarán sujetas enteramente al reglamento específico de escalada de dificultad (ver apartado 7).

Si la competición tiene 3 fases, opcionalmente se podrán disputar en:
- Un único día.
- Las dos primeras fases en un día y las finales al día siguiente.

6.3.2. Participación

- ✓ Para participar en el Campeonato de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1 de presente reglamento.

- ✓ En el Campeonato, los participantes estarán divididos en las categorías indicadas en el apartado 3.1, tanto para el Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil como para el Campeonato de la Comunidad Valenciana Absoluto, con un mínimo de 4 participantes por categoría.

- ✓ El Campeonato se disputará a título individual. Los participantes del Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil estarán dividos en las categorías definidas en el apartado 3.1, y cumplirán los siguientes requisitos:

  - No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 12 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba.
  - No superarán la edad de 18 años el 31 de diciembre del año en el que la competición se celebre.

- ✓ Los participantes del Campeonato de la Comunidad Valenciana Absoluto con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna):

  - No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 16 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba.

6.3.3. Clasificación

- ✓ Al finalizar la competición se editará una clasificación integrada con todos los deportistas participantes, que dará lugar a los premios de la prueba y con los deportistas participantes en posesión de d FEMECV, que dará lugar al pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana.

- ✓ Conforme a la clasificación con todos los deportistas, al finalizar el Campeonato de la Comunidad Valenciana se procederá a la entrega de premios de la prueba.

- ✓ A continuación se realizará con los deportistas autonómicos mejor clasificados en posesión de licencia FEMECV el pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana, donde se proclamará y procederá a la entrega de trofeos a los campeones, subcampeones y terceros clasificados del Campeonato de la Comunidad

Valenciana en categorías femenina y masculina, según las categorías del apartado 3.1 y tal y como recoge el punto 4.1.2 del actual reglamento.

6.4. Campeonato de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana

6.4.1. Funcionamiento

- ✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, estos organizarán cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes, el Campeonato de Escalada en Bloque de la Comunidad Valenciana.

- ✓ Los participantes estarán divididos en las categorías definidas en el apartado 3.1, tanto para el Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil como el Campeonato de la Comunidad Valenciana Absoluto.

  La competición se desarrollará en **dos fases** para cada una de las categorías:

  a) Primera fase de Clasificación o Semifinales:

  b) Segunda fase Final:
  - Desarrollada en formato a vista:
  - Formato FEDME IFSC para Categorías Absolutas.

  Tanto la fase clasificación como la fase final deberán ajustarse enteramente al reglamento específico de la escalada en bloque (apartado 7). La prueba se desarrollará en un único día.

6.4.2. Participación

- ✓ Para participar en el Campeonato de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1 de presente reglamento.

- ✓ En el Campeonato, los participantes estarán divididos en las categorías indicadas en el apartado 3.1, tanto para el Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil como para el Campeonato de la Comunidad Valenciana Absoluto, con un mínimo de 4 participantes por categoría.

- ✓ El Campeonato se disputará a título individual. Los participantes del Campeonato de la Comunidad Valenciana Juvenil estarán dividos en las categorías definidas en el apartado 3.1, y cumplirán los siguientes requisitos:

  - No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 12 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba.
  - No superarán la edad de 18 años el 31 de diciembre del año en el que la competición se celebre.

- ✓ Los participantes del Campeonato de la Comunidad Valenciana Absoluto con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna):

  - No se permitirá la participación en categoría absoluta a competidores que no tengan como mínimo 16 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba.

6.4.3. Clasificación

- ✓ Al finalizar la competición se editará una clasificación integrada con todos los deportistas participantes, que dará lugar a los premios de la prueba y con los deportistas participantes en posesión de licencia FEMECV, que dará lugar al pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana.

- ✓ Conforme a la clasificación con todos los deportistas, al finalizar el Campeonato de la Comunidad Valenciana se procederá a la entrega de premios de la prueba.

- ✓ A continuación se realizará con los deportistas mejor clasificados en posesión de licencia FEMECV el pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana, donde se proclamará y procederá a la entrega de trofeos a los campeones, subcampeones y terceros clasificados del Campeonato de la Comunidad Valenciana en categorías femenina y masculina, según las categorías del apartado 3.1 y tal y como recoge el punto 4.1.2 del actual reglamento.

- ✓ Al finalizar el Campeonato de la Comunidad Valenciana se publicará la Clasificación.

6.5. Campeonato de Escalada de Velocidad de la Comunidad Valenciana

6.5.1. Funcionamiento

- ✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, éstos organizarán el Campeonato de Escalada de Velocidad de la Comunidad Valenciana cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes.

- ✓ La competición se desarrollará preferiblemente sobre el muro de 15 metros. Excepcionalmente se realizará en un muro de 8 metros si no hubiera ningún muro homologado en la Comunidad Valenciana, sin que las marcas realizadas puedan ser homologadas de forma oficial.

  La competición se realizará en **dos fases**:
  a) Primera fase de **Clasificación o Semifinales**:
  - Desarrollada en una sola eliminatoria
  b) Segunda fase **Final**:
  - Desarrollada entre una y tres eliminatorias

Ambas fases se realizarán para cada una de las categorías establecidas en el apartado 3.1. La prueba se realizará en un único día.

- ✓ La fase de clasificación y final estará enteramente sujeta al reglamento específico de la escalada de velocidad (ver apartado 9)

6.5.2. Participación

- ✓ Para participar en el Campeonato de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1 de presente reglamento.

- ✓ El Campeonato se disputará a título individual. Los participantes estarán divididos en Categoría Absoluta y juvenil, femenina y masculina, con un mínimo de 4 participantes por categoría. Los participantes seguirán los criterios definidos en el apartado 3.1.

- ✓ Los participantes del **Campeonato de la Comunidad Valenciana de Velocidad Absoluto** con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna):

  - No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 12 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba

6.5.3. Clasificación

- ✓ Al finalizar la competición se editará una clasificación integrada con todos los deportistas participantes, que dará lugar a los premios de la prueba y con los deportistas participantes en posesión de licencia FEMECV, que dará lugar al pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana.

- ✓ Conforme a la clasificación con todos los deportistas, al finalizar el Campeonato de la Comunidad Valenciana se procederá a la entrega de premios de la prueba.

- ✓ A continuación se realizará con los deportistas mejor clasificados y en posesión de licencia FEMECV, el pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana, donde se proclamará y procederá a la entrega de trofeos a los campeones, subcampeones y terceros clasificados del Campeonato de la Comunidad Valenciana en categorías femenina y masculina, según las categorías del apartado 3.1 y tal y como recoge el punto 4.1.2 del actual reglamento.

6.6. Campeonato de Paraescalada de Dificultad de la Comunidad Valenciana

6.6.1. Funcionamiento

- ✓ De acuerdo con las condiciones establecidas por la FEMECV en el contrato con los organizadores, éstos organizarán el Campeonato de Paraescalada de Dificultad de la

Comunidad Valenciana, cumpliendo con el presente reglamento y las normas técnicas vigentes.

La competición se desarrollará en **dos fases**:

a) Primera fase de **Clasificación o Semifinales**:
- Desarrollada en formato al flash
- Mínimo de dos vías distintas de escalada obligatoria para cada categoría y participante

b) Segunda fase **Final**:
- Desarrollada en formato a vista
- Una única vía

Los competidores deberán descansar, como mínimo, 30 minutos entre la primera y la segunda vía de las clasificatorias.

✓ Todas las fases de la competición se realizarán en el sistema de aseguramiento en Top *Rope* (sistema de aseguramiento por polea asegurando desde el suelo). Los competidores podrán unir la cuerda a su arnés de escalada a través de dos mosquetones contrapeados de seguridad homologados, de acuerdo a los estándares de la UIAA/CE, dispuestos por la organización para acelerar el proceso de encordamiento de los participantes al *top rope*.
Se podrán simultanear varias categorías en la fase clasificatoria, en función del espacio que ofrezca el muro de escalada y siempre bajo el criterio y decisión del Presidente del Jurado.

✓ Características de las vías:
- Las vías tendrán un diseño vertical para evitar el efecto péndulo en caso de caída.
- Las vías estarán compensadas en sus movimientos para equilibrar las discapacidades funcionales de derecha e izquierda.
- Se recomienda que la vía tenga unos pocos grados de desplome para evitar el roce con la pared en caso de caída.
- Hay que evitar grandes desplomes y techos.
- El color del muro debe favorecer el contraste de color con las presas para localizarlas, fácilmente.
- La vía no tiene que tener seguros, ni cintas, sólo presas que permitan la evolución de la escalada.
- Los primeros metros deberán ser fáciles para ganar altura y evitar cualquier contacto con el suelo. Una colchoneta en la base de la vía será obligatoria.
- El muro de velocidad homologado por la IFSC puede ser un buen ejemplo de muro óptimo para la práctica de la Paraescalada.
- Se establecerá una presa denominada Top como presa final de la vía realizada en aseguramiento por polea o *Top Rope*.

✓ Cualquier aspecto específico no reflejado en este Reglamento de Paraescalada se regirá por el general del Campeonato de la Comunidad Valenciana de dificultad.

6.6.2. Participación

- ✓ Para participar en el Campeonato de la Comunidad Valenciana, todos los participantes deberán seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1 de presente reglamento.

- ✓ El Campeonato se disputará individualmente. Los participantes estarán divididos en las categorías definidas para su efecto en el apartado 3.2, resultantes de la organización del deporte paralímpico, con el reconocimiento del COI y de las distintas Federaciones Internacionales que trabajan el deporte adaptado. Así mismo, en este mismo apartado se encuentran de forma resumida.

- ✓ Los participantes del **Campeonato de la Comunidad Valenciana de Paraescalada** con edad inferior a 18 años deberán presentar una autorización paterna (los organizadores incluirán en la hoja de inscripción un modelo de autorización paterna):

  - No se permitirá la participación a competidores que no tengan como mínimo 16 años cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración de la prueba

- ✓ Los participantes estarán divididos en los siguientes grupos o categorías (incluidas en el apartado 3.2 de forma detallada), resultantes de la organización del deporte paralímpico, con el reconocimiento del COI y de las distintas Federaciones Internacionales que trabajan el deporte adaptado. Así, de forma resumida las encontramos a continuación:

Discapacidad visual (que se divide en las siguientes categorías):
- B1: totalmente o casi totalmente ciego; desde no percepción de luz a percepción de luz pero inhabilidad para reconocer la forma de una mano.
- B2: capaz de reconocer la forma de una mano hasta una agudeza visual de 2/60 o un campo visual de menos de 5 grados.
- B3: agudeza visual desde 2/60 a 6/60 o un campo visual desde 5 a 20 grados.

Los deportistas con discapacidad visual no podrán utilizar, gafas, lentillas o cualquier otro equipo óptico que mejore su capacidad visual.

Amputados (que se dividen en las siguientes categorías):
- Piernas AL1: Las dos piernas afectadas.
- Piernas AL2: Una pierna afectada.
- Brazos AU1: Los dos brazos afectados o uno amputado desde el hombro.
- BrazosAU2: Un brazo afectado desde el codo hasta la mano, en cualquiera de sus combinaciones

Limitación movimiento, fuerza o estabilidad (que se dividen en las siguientes categorías):
- RP1: Permanente falta de movimiento en las 4 extremidades o falta de control en las extremidades superiores. Ataxia severa.
- RP2: Movimiento perjudicado en espalda, de espalda a codo y en torso. También en ambas piernas con dificultades para caminar. Distonía severa.

- RP3: Movimiento limitado en codo, de codo a muñeca, cintura, de cintura a rodilla, rodilla a tobillo y tobillo. Tono muscular bajo, moderado problema de control en extremidades. Distonía moderada.

✓ Para validar una categoría deberá de haber, como mínimo, 4 competidores. En caso de no alcanzar el número suficiente se podrán agrupar categorías afines aplicando un factor corrector que modere las diferencias del resultado obtenido.

✓ La ronda final tendrá las siguientes cuotas:
- En el caso de haber menos de 10 competidores en las clasificatorias pasarán a la ronda final los 3 mejores competidores.
- En el caso de haber entre 10 y 15 competidores en las clasificatorias pasarán a la ronda final los 4 mejores competidores.
- En el caso de haber más de 15 competidores en las clasificatorias pasarán a la ronda final los 6 mejores competidores.

✓ Todos los participantes deberán de presentar obligatoriamente un certificado médico que evalúe y describa su discapacidad y que esté firmado originalmente por un médico colegiado.
-Para discapacitados del grupo visuales será necesario presentar un certificado médico con expresión del resto y agudeza visual del deportista.
-Para discapacitados físicos, será necesario presentar un certificado con expresión del grado de disfunción en concreto.

✓ Todos los participantes con discapacidad visual podrán contar con un único asistente para recibir instrucciones acerca de su evolución en la escalada, movimientos, localización de las presas, proximidad del top de la vía, descenso y proximidad del suelo, etc… Sólo una voz oficial de instrucción por participante será válida para su ayuda. Se podrán utilizar sistemas electrónicos de comunicación entre el deportista y el ayudante (walkie, pinganillo…).

6.6.3. Clasificación

✓ Al finalizar la competición se editarán 2 clasificaciones, una con todos los deportistas participantes, que dará lugar a los premios de la prueba y otra con los deportistas en posesión de licencia FEMECV, que dará lugar al pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana.

✓ Conforme a la clasificación con todos los deportistas, al finalizar el Campeonato de la Comunidad Valenciana se procederá a la entrega de premios de la prueba.

✓ A continuación se realizará con los deportistas en posesión de licencia FEMECV el pódium del Campeonato de la Comunidad Valenciana, donde se proclamará y procederá a la entrega de trofeos a los campeones, subcampeones y terceros clasificados del Campeonato de la Comunidad Valenciana en categorías femenina y masculina, según las categorías del apartado 3.1 y tal y como recoge el punto 4.1.2 del actual reglamento.

6.7. Evento Combinado *Overall*

6.7.1. Clasificación Conjunta u *Overall*

- La Clasificación conjunta u Overall se obtiene para determinar los mejores escaladores en las tres modalidades conjuntamente (dificultad, bloque y velocidad) de las diferentes categorías de escalada y se establecerá después de disputarse las tres pruebas correspondientes al Campeonato de la Comunidad Valenciana que dan puntuación para el Overall.

- Para optar a la Clasificación de Overall, todos los participantes habrán de seguir los criterios establecidos en el apartado 4.1.2 de este reglamento, así como haber participado en cada uno de los Campeonatos que dan opción al Overall. La ausencia en alguno de los Campeonatos no dará opción a entrar en la clasificación final del Overall.

Clasificación Final Combinada (JJOO)

Atleta	Posición Velocidad	Posición Bloque	Posición Dificultad	Puntos TOTALS	Mejor posición entre atletas	Resultado
Anna	4	1	3	12	1 vez	
Maria	3	4	1	12	2 veces	Ganadora

- Al finalizar el último de los Campeonatos de la Comunidad Valenciana, se editará la clasificación que dará lugar a los premios de la prueba con los mejores deportistas en posesión de licencia FEMECV que dará lugar al pódium de la Clasificación conjunta u Overall.

- Así, con la clasificación de todos los participantes, después de finalizar la última prueba del Campeonato de la Comunidad Valenciana que puntúa para el Overall, se procederá a la entrega de premios de los tres primeros clasificados, en categorías juveniles y absoluta, tanto femenina como masculina, respectivamente, de acuerdo con el apartado 3.1 de las categorías generales.

- La puntuación para realizar la clasificación conjunta u Overall se obtiene multiplicando la posición final de cada atleta en cada modalidad. El resultado más bajo será el ganador del Overall. Atletas empatados después del resultado final serán desempatados considerando su respectiva posición en cada modalidad, según el apartado 4.2. En la clasificación final se ordenará desde las puntuaciones más bajas hasta las más altas según Figura 6.7.1

6.8. LIGA INFANTIL DE ESCALADA

6.8.1. Funcionamiento

- La liga infantil de Escalada se establece como modalidad especialmente pensado para el aprendizaje del reglamento adaptándolo a las categorías Promoción Sub-9 y Promoción Sub-12.
- Las Pruebas pueden ser de Bloque y/o de Dificultad.

- Se disputará en Clubs que dispongan de rocódromo adecuado para el normal desarrollo de la prueba y con las suficientes garantías.

6.8.2. Clasificación

- Cada prueba se disputará en un único día sin final y será la fase clasificatoria la que marque la puntuación final.

6.9. Otras Competiciones de ámbito Autonómico.

El Área de Competición y la Dirección Técnica FEMECV podrá regular cualquier otra competición que surgiere, o formato de competición.

PARTE 2. REGLAMENTO TÉCNICO

7. MODALIDAD DE DIFICULTAD

✓ Las competiciones de escalada que se disputan en esta prueba se definen como aquellas competiciones en las que se escala como primero de cuerda, en que el competidor sube desde el suelo y va mosqueteando sucesivamente cada cinta exprés, utilizando como único sistema de progresión solo las presas que le permite el muro.

✓ La altura alcanzada (o, en caso de secciones transversales, la mayor distancia a lo largo de la línea de progresión de la vía) determina la clasificación del competidor al término de la competición.

7.1. FORMATO DE DIFICULTAD A VISTA

✓ En el formato de dificultad a vista (término inglés de “On Sight”), el intento a la vía se realiza después de un periodo autorizado de observación y el competidor no tiene ningún otro tipo de información sobre la vía que la obtenida durante este periodo.

7.1.1. El muro de escalada

✓ Todas las competiciones autorizadas por FEMECV se desarrollarán en un muro que estará construido de acuerdo con la normativa UNE EN 12572, y tendrá que cumplir con un mínimo de medidas que son:
- 12 metros de altura y 9 metros de anchura.
- El desplome será como mínimo de 6 metros al llegar al top de las vías.
- La longitud de recorrido de vía será como mínimo de 15 metros.
- El muro deberá poder albergar 2 vías de escalada, simultáneamente.
- La pared ha de permitir equipar vías del nivel adecuado para competición.

✓ Requisitos generales:
- La superficie del muro de escalada permitirá en su totalidad su uso para escalar.

- Los márgenes laterales de la estructura y el margen superior no se pueden utilizar para escalar, y tampoco se podrán utilizar los agujeros del muro donde van colocadas las presas.
- No se podrán utilizar para progresar los elementos destinados a la seguridad, como anclajes, etc, ni los agujeros destinados para la sujeción de las presas.
- Si es necesario delimitar una vía al muro para separarla claramente de otra, la delimitación se realizará con una marca continua y claramente identificable.
- Las presas de mano en la salida para el comienzo de una vía ha de estar marcada de forma clara.
- La reunión y las cintas exprés se han de ver claramente.
- A modo de referencia visual se ha de marcar la última presa de la vía de forma clara.

7.1.2. Seguridad

✓ Durante la competición se tomarán todas las medidas de Seguridad necesarias. Cada vía se diseñará evitando la posibilidad de una caída del deportista que:
- Lesione al competidor.
- Lesione o estorbe a otro competidor.

✓ El árbitro de vía y el equipador delegado han de inspeccionar cada vía antes del comienzo de cada ronda de competición para así asegurarse que se han tomado las medidas de seguridad necesarias.

✓ En particular, el Presidente del Jurado, los árbitros de vía y el equipador delegado:
- Se asegurarán que todo el equipo y las medidas de seguridad cumplan los estándares de UIAA/CE y/o IFSC, y el reglamento de escalada deportiva FEMECV.
- Las cuerdas de la competición deberán ser homologadas (UIAA/CE y/o IFSC) para su uso en simple, nuevas, con el diámetro adecuado para una prueba de escalada deportiva y se tendrá especial cuidado de ellas durante toda la competición. Cualquier duda del estado de la cuerda se consultará con el Presidente del Jurado, el Equipador Delegado y el Director de Competición para que sea retirada y reemplazada por otra nueva. La frecuencia en que se ha de cambiar la cuerda la determinará el Árbitro de vía o el Director de Competición aconsejados por el Equipador Delegado.
- Decidirán si la cuerda ha de ser pasada por el primer punto de protección o cualquier otro punto de la vía.

✓ Antes del comienzo de cada ronda, el Presidente del Jurado y el Director de Competición se asegurarán que existe un dispositivo médico para actuar en caso de accidente o lesión de un competidor o cualquier otra persona. Sin el correspondiente dispositivo médico no se podrá llevar a cabo la competición.

✓ Todo el material utilizado en una competición ha de estar homologado por la UIAA/CE.

✓ Los puntos de protección estarán compuestos por cintas exprés en que:
- Los mosquetones que se utilizan como anclajes a los parabolts (por donde ha de pasar la cuerda) han de ser Maillón Rapide homologados de 8 a 10mm.

- Cinta exprés cosida de longitud adecuada.
- El mosquetón por donde pasa la cuerda tendrá que estar correctamente orientado siguiendo el recorrido de la vía.

✓ Cuando sea necesario una extensión de una cinta exprés, se podrá realizar haciendo la secuencia cinta mosquetón, cinta y mosquetón, o una baga larga de cinta de resistencia igual o mayor que la cinta exprés, opción, ésta última, recomendada. No se acortará una cinta mediante nudos bajo ningún concepto.

✓ La distancia máxima entre dos mosquetones por donde pasa la cuerda ha de ser de dos metros.

✓ Requisitos generales de los participantes:
- Cada competidor podrá utilizar cualquier marca de arnés, calzado de escalada, bolsa de magnesio y vestimenta que quiera, siempre que sea apropiada y utilizada correctamente.
- Si la organización proporciona camisetas de competición (que han de llevar puesta cada competidor sin poder modificarla), éstas serán de obligada utilización.
- Los competidores utilizaran una cuerda de uso en simple proporcionada por la organización.
- Los competidores se encordarán utilizando únicamente el nudo de doble ocho reseguido.
- Los competidores llevarán el cabello recogido. Así mismo no llevaran colgantes, pulseras, anillos y otros objetos que puedan poner en peligro la seguridad del competidor.

✓ Los competidores menores de edad estarán obligados a llevar el casco de seguridad.

✓ El Presidente del jurado tiene autoridad para expulsar de la zona de competición a cualquier persona que no cumpla con las normas de seguridad.

7.1.3. Aseguradores y aseguramiento

✓ Todo el material que se utilice para el aseguramiento de los competidores ha de estar homologado por la UIAA/CE.

✓ Los árbitros verificaran que los aseguradores sean competentes. El árbitro de vía y el Director de Competición tienen autoridad para pedir que se sustituya cualquier asegurador o cualquier otra persona que ponga en peligro la seguridad, avisando al Presidente del Jurado que será el que ejecute esta petición.

✓ Los aseguradores han de estar en posesión de un certificado de la entidad o federativo que los acredite que son aptos para desarrollar su labor.

✓ La cuerda será controlada por un asegurador, preferiblemente asistida por una segunda persona. El asegurador tendrá que utilizar un dispositivo de aseguramiento homologado por la UIAA/CE.

- ✓ El asegurador tendrá que tener especial cuidado durante el intento del competidor de:
  - Los movimientos del competidor no pueden ser imposibilitados en ningún momento por el hecho que la cuerda esté muy floja o muy tensada.
  - Cuando el competidor quiera chapar la cuerda, sus movimientos no han de ser obstaculizados para realizar esta acción. Así, si el chapaje falla por parte del competidor, el exceso de cuerda se tendrá en cuenta en caso de:
    a) parada de una forma dinámica en caso de caída
    b) no ha de existir un exceso de metros de caída por parte del competidor
    c) la caída no ha de suponer ningún daño o lesión al escalador causado por las aristas, volúmenes, etc...

- ✓ El asegurador ha de tener la cantidad de cuerda suficiente todo el tiempo que asegura. Cualquier tensión en la cuerda puede ser interpretada como una ayuda externa en el intento del competidor a la vía, y el árbitro de vía puede declarar un incidente técnico por este hecho.

- ✓ Un árbitro de vía puede pedir al Presidente del jurado el cambio de un asegurador en cualquier momento, y el Presidente le comunicará al mismo asegurador y al Director de Competición el cambio del asegurador y el motivo.

- ✓ Si el competidor llega al top de la vía o cae en su intento, el asegurador se encargará de bajar el competidor hasta el suelo de forma segura.

- ✓ Es responsabilidad del asegurador retirar de forma rápida la cuerda de todos los puntos de anclaje y asegurarse que el competidor abandona la zona de competición de forma rápida.

7.1.4. Inscripciones para la competición

- ✓ Para participar a la competición es necesario realizar la correspondiente inscripción que quedará cerrada cuando la organización de acuerdo con FEMECV lo determine.

7.1.5. Reunión técnica

- ✓ Antes de la competición, se celebrará una reunión técnica en la que se informará de:
  - Confirmación de las preinscripciones y verificación de las tarjetas federativas de los participantes.
  - Sorteo y orden de salida de los competidores.
  - Hora de entrada y lugar de calentamiento.
  - Hora de inicio de la competición.
  - Desarrollo simultáneo o alterno (Femenino/Masculino).
  - Puntualizaciones al reglamento en caso de existir.
  - Tiempo de realización de la vía y dificultad técnica.

7.1.6. Orden de salida

- ✓ El orden de salida de la primera fase (clasificación) será establecido por los árbitros mediante un sorteo entre todos los participantes inscritos.

- ✓ Para la ronda final, el orden de salida será el inverso al de la clasificación obtenida en la ronda clasificatoria. Si hay competidores que compartan posición, el orden de salida entre los competidores empatados se decidirá por sorteo.
- ✓ Si es necesario realizar una superfinal, el orden de salida será el mismo que el de la ronda final.
- ✓ El orden de salida de cada ronda deberá ser publicado en el tablón de anuncios oficial y en otros posibles tablones informativos.

7.1.7. Zona de inscripción y aislamiento

- ✓ Todos los competidores inscritos para competir en una de las rondas de una competición han de registrarse y entrar en la zona de aislamiento nunca más tarde de la hora de cierre especificada en la reunión técnica, cualquier competidor que no se encuentre en ese momento en su interior, será descalificado de la competición.

- ✓ Solo aquellas personas especificadas a continuación podrán entrar en la zona de aislamiento (y necesitarán una identificación previa, y el permiso del Presidente del Jurado):
  - Árbitros de la competición
  - Organizadores de la competición
  - Aseguradores
  - Competidores inscritos y elegidos para competir en esa ronda de competición
  - Personal técnico de FEMECV
  - Prensa autorizada y otras personas que crean oportunas el Presidente de la Competición y el Presidente del Jurado

- ✓ Nadie podrá entrar en la zona de aislamiento durante la competición, a excepción de los competidores que esperen su turno, los árbitros o personas autorizadas por el Presidente del Jurado. Los árbitros pueden reducir, si lo creen oportuno, el número de personas de la zona de aislamiento.

- ✓ No se permitirá la entrada de ningún animal de compañía a la zona de aislamiento, aunque pertenezcan a las personas autorizadas en esta zona. Además, estará totalmente prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas en la zona de aislamiento.

- ✓ No estará permitida la entrada y la utilización de teléfonos móviles en la zona de aislamiento, así como de cualquier aparato electrónico con posibilidad de conexión con el exterior mediante telefonía, internet o similar. Estos aparatos podrán ser custodiados por los árbitros durante el periodo que dure la competición.

- ✓ La zona de aislamiento estará constituida por 2 áreas, una de descanso y relajación y otra de calentamiento en la que se incluirá una zona de escalada que tendrá, como mínimo, 30 m² (recomendable 3x10) escalables con un desplome de 10 a 30 grados de pendiente negativa. Habrá, como mínimo, 10 presas variadas por cada m². Estará completamente equipada con colchonetas para proteger eventuales caídas en cualquiera de sus partes. La superficie mínima de la zona respetará la ratio de 2 m² por competidor.

7.1.8. Zona de competición

- ✓ En la zona de competición solo podrán estar aquellas personas especificadas en la siguiente lista (y que necesitan una identificación previa, y permiso del Presidente del Jurado):
  - Árbitros de la competición
  - Organizadores de la competición
  - Aseguradores
  - Competidores inscritos o elegidos para competir
  - Personal técnico de FEMECV
  - Prensa autorizada por el Presidente de la Competición y el Presidente del Jurado

- ✓ No se permitirá la entrada de ningún animal de compañía a la zona de competición, aunque pertenezcan a las personas autorizadas en esta zona. Además, estará totalmente prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas en la zona de competición.

7.1.9. Período de observación

- ✓ Si los árbitros no especifican lo contrario, los competidores inscritos en una ronda de competición se les permitirá un período de observación anterior al comienzo de la competición, durante el cual podrán estudiar la vía.

- ✓ Nadie podrá acompañar a los competidores durante el período de observación, y éstos no se comunicarán en ningún caso con cualquier persona situada fuera del área de observación.

- ✓ El periodo de observación será decidido por el presidente del jurado bajo los consejos del equipador y no podrá en ningún caso ser superior a los 6 minutos.

- ✓ Los competidores han de estar en la zona designada como área de observación, siendo descalificados si saliesen de ella, y solo se les permitirá tocar la o las presas de salida.

- ✓ Durante el período de observación, los participantes podrán utilizar prismáticos y apuntar las notas que crean oportunas o hacerse un croquis (a mano). No se permitirá ningún equipo de grabación ni de imagen digital.

- ✓ Al final del período de observación, los competidores volverán a la zona de aislamiento. La demora en volver será penalizada con una tarjeta amarilla, y no volver comportará la descalificación según el régimen disciplinario (apartado 10).

- ✓ Si se produjera una superfinal, el presidente del Jurado podrá decidir si habría o no un período de observación.

7.1.10. Zona de tránsito y preparación previa antes de la escalada

- ✓ Antes de empezar una vía, cada competidor será acompañado por una persona autorizada desde la zona de aislamiento a la zona de tránsito adyacente al muro de escalada. Al competidor no se permitirá observar desde la zona de tránsito ninguna

vía, ni la situación de ésta, ni la superficie del muro, y a ningún otro competidor en su intento a la vía.

- ✓ En la zona de tránsito, los competidores no podrán tener compañía alguna a su lado de ninguna persona, y éstos tampoco podrán comunicarse con cualquier otra persona situada en esta área.

- ✓ El competidor llegará a la zona de tránsito con el arnés puesto.

- ✓ Al llegar a la zona de tránsito, cada competidor tendrá que ponerse su calzado de escalar, atarse la cuerda con el nudo de encordamiento de doble ocho reseguido y realizar todos los preparativos finales antes de su intento a la vía.

- ✓ Todo el equipo de escalada y el nudo de encordamiento utilizado por el competidor ha de ser inspeccionado y aprobado por el árbitro de vía antes que el competidor comience a escalar.

- ✓ Cada competidor ha de estar preparado para dejar la zona de tránsito y entrar en la zona de competición cuando se le den instrucciones para hacerlo. Cualquier retraso puede comportar una tarjeta amarilla, y la descalificación inmediata si persistiese.

7.1.11. Tiempo para realizar la vía

- ✓ El tiempo para realizar la vía será fijado por los árbitros bajo el consejo de los equipadores. Así, se recomienda:

  - Fase de clasificación: 6 minutos
  - Fase final (o resto de fases): 6 minutos

- ✓ El competidor puede pedir ser informado del tiempo durante su escalada y el árbitro deberá decirle los minutos y segundos que faltan para que el tiempo se agote.

- ✓ El tiempo de escalada para cada competidor se registra como el tiempo entre:

  a) El comienzo de su intento a la vía cuando todas las partes de su cuerpo se levantan del suelo, y
  b) Cuando el competidor:

  - chape la última cinta de la vía dentro del tiempo establecido para su intento, o
  - caiga

  En todos los casos el tiempo de escalada se calcula en el segundo exacto (redondeando hacia abajo las décimas).

- ✓ Cuando el tiempo de vía se agote, el árbitro debe pedir al competidor que pare y dará instrucciones para que los procedimientos de medición se hagan de la última presa válida cuando el tiempo se agotó. Si el competidor no obedece, el árbitro puede ordenar que se bloquee la cuerda para que éste baje de la vía.

7.1.12. Procedimiento de escalada

- ✓ Al entrar en la zona de competición y llegar a la base del muro de escalada, se le exigirá al competidor que se coloque en la salida de la vía. En este punto, a cada competidor se le permitirán 40 segundos antes de empezar su intento a la vía. Si al finalizar estos 40 segundos el competidor no ha comenzado su intento a vía, se le darán inmediatamente instrucciones para que lo haga. Cualquier retraso puede producir la descalificación del competidor.

- ✓ El tiempo para realizar la vía será determinado en el punto 7.1.11; en este periodo de tiempo no se incluirán los 40 segundos de preparación descritos en el apartado anterior.

- ✓ Se dará por empezado el intento a la vía por parte del competidor cuando todas las partes de su cuerpo no toquen el suelo.

- ✓ Durante el intento a la vía:

  - Cada competidor utilizará las cintas exprés para asegurarse en secuencia. Estará permitido chapar la primera cinta desde el suelo si esto es posible.
  - Se permitirá que un competidor pueda deschapar y rechapar la última cinta exprés chapada.
  - El competidor deberá estar en una posición legítima todo el tiempo:
    - Cada cinta exprés ha de ser utilizada antes que la parte más baja del cuerpo del competidor se mueva por encima del mosquetón más bajo de la cinta (en el caso de una travesía de techo, antes que el cuerpo del competidor se desplace más allá del mosquetón no asegurado).
    - Si el cuerpo del competidor se ha movido por encima del mosquetón más bajo de la cinta, y éste está en una posición desde la cual no es necesario acercarse la cinta con el pie para poder chapar, o
    - requerido por el Equipador Delegado como posición desde la cual es posible chapar la cinta exprés.

- ✓ En circunstancias especiales, el Presidente del Jurado estará autorizado para modificar el punto anterior.

- ✓ El Presidente del Jurado puede indicar al competidor de acuerdo con el Equipador Delegado que una cinta debe ser chapada desde una posición o presa determinada y marcada para ello (con una cruz), indicado así durante el periodo de observación.

- ✓ Si un competidor chapa una cinta exprés, pero la cuerda queda en una posición de Z después del chapaje, el competidor deberá corregir el chapaje en Z. Se le permitirá deschapar y rechapar (si fuese necesario descendiendo) las cintas involucradas en el chapaje en Z. Después de corregir la posición de la cuerda, las cintas deberán ser chapadas de nuevo de forma correcta.

- ✓ Si el competidor no se ajusta al chapaje en secuencia y deja de asegurarse a uno de los mosquetones de una cinta, el árbitro pedirá al competidor que se ajuste a las normas y, si el competidor persiste en violar la norma, el árbitro dará por acabado el intento en ese punto, valorando la última presa obtenida en posición legal. Si el

competidor no hace caso de las instrucciones del árbitro, éste dictaminará descalificación del competidor.

7.1.13. Finalización de una escalada

✓ Un intento de un competidor a la vía se detiene cuando:
- El competidor cae.
- Excede del tiempo reglamentario asignado para realizar la vía.
- Toca alguna parte del muro más allá de los límites marcados de la vía.
- Utiliza los bordes laterales o superiores del muro.
- Toca el suelo con alguna parte del cuerpo.
- Utiliza cualquier tipo de ayuda artificial (puntos de seguridad y descuelgue).
- Deja de asegurarse y no atiende a los requerimientos de los árbitros.

✓ Al finalizar la participación de un competidor, éste ha de ser descendido inmediatamente al suelo y abandonará la zona de competición.

7.1.14. Puntuación

✓ A efectos de puntuación:
Cada presa se considerará como tal:

a) Determinadas por el Equipador Delegado antes del comienzo de una ronda de competición
b) Después de un uso positivo por parte de un competidor,
c) y se marcarán en el esquema de ruta utilizado por el (los) árbitro (s) de vía, numeradas en secuencia a lo largo de la línea de la ruta, según lo definido por el Equipador Delegado.

2) Solo se considerarán las presas utilizadas por las manos.
3) Solo se considerarán las partes de un objeto que se puedan usar para escalar.

Nota: Si un competidor toca un punto donde no hay presa (según lo determinado por el Equipador Delegado), entonces este punto no se considerará al determinar la puntuación del competidor.

✓ A efectos de la puntuación:

a) Una presa se considerará "controlada" cuando un competidor ha hecho uso de la presa para conseguir una posición estable o controlada. La puntuación de un competidor que controla una presa será el número asignado a esta posición sin sufijo.

b) Una presa de la cual un competidor ha hecho un movimiento de escalada controlado con el interés de progresar a lo largo de la ruta, se considerará como "usada". La puntuación de un competidor en una presa utilizada será el número asignado a esta presa con un signo positivo (+) como sufijo. Esta puntuación es mejor que la puntuación descrita en el apartado a) con el mismo número de presa pero sin sufijo.

Nota: Un movimiento de escalada controlado puede ser "estático" o "dinámico" con una voluntad general de:

1) un cambio positivo significativo en la posición del centro de gravedad del competidor; y
2) el movimiento de al menos una mano con la finalidad de llegar a:
   a) la presa siguiente a lo largo de la línea de progresión de la vía; o
   b) cualquier presa que haya estado controlada con éxito por otro competidor desde la presa de la que se ha realizado el movimiento de escalada.

Nota: No se adjudicará ningún signo positivo (+) a ningún movimiento efectuado por el competidor que implique salir de una posición legítima.

- ✓ Si un competidor toca un punto donde no hay presas, este punto no se incluirá en ninguna medida de máxima altura o menor distancia conseguida por el competidor.

- ✓ A un competidor se le permitirá retroceder durante el tiempo disponible en su intento a la vía considerando, si cayera, la presa más alta tocada con anterioridad.

- ✓ Un competidor conseguirá la altura máxima en una vía (top) si consigue chapar la última cinta o descuelgue de la vía, independientemente desde que presa del muro lo haga. Si se cogiera al descuelgue o cadena, se le puntuaría la última presa del muro cogida con un sufijo positivo (+).

7.1.15. Uso del equipo de vídeo

- ✓ Los árbitros deben pedir a la organización que les facilite equipo/s de vídeo para poder realizar las correspondientes grabaciones de toda la competición. Los árbitros deberán visionar el vídeo en caso de dudas o reclamaciones. El vídeo es un instrumento de uso interno para árbitros que debe ser enviado posteriormente al Área de Competición y en ningún caso debe ser visionado por los competidores o representantes. Las grabaciones (en el formato que sea) estarán en posesión del Área de Competición como pruebas de posibles reclamaciones.

7.1.16. Mantenimiento del muro

- ✓ Los árbitros y el Equipador Delegado deberán cuidar que en cada ronda de competición se mantenga de forma eficiente el muro de escalada.

- ✓ Si durante la competición se rompiera o moviera alguna presa, siguiendo las instrucciones del árbitro, el equipador realizará o revisará cualquier trabajo de reparación y pondrá al corriente al Presidente del jurado. Si el resultado de la reparación supone una ventaja o desventaja para los competidores siguientes, el Presidente del Jurado puede tomar la decisión de continuar esa ronda o detenerla y comenzar de nuevo. La decisión del Presidente del Jurado será inapelable.

- ✓ Limpieza de presas: la frecuencia y método de limpieza de las presas en los muros de escalada los decidirá el árbitro (consultando con el equipador) antes de dar

comienzo cada ronda de competición. El intervalo de limpieza en rondas o grupos muy numerosos no podrá superar los 20 competidores de margen.

7.1.17. Incidentes técnicos

- ✓ El árbitro de competición puede decretar incidente técnico si:
  - Existe una tensión o una obstrucción en la cuerda que utiliza el competidor.
  - Una presa está rota o suelta.
  - Existe una cinta exprés o mosquetón colocados incorrectamente.
  - Cualquier otro incidente que suponga una desventaja o ventaja para un competidor, no siendo como resultado de la acción del propio competidor.

- ✓ El árbitro de competición decretará incidente técnico siempre que se haya producido cualquier circunstancia que deje en ventaja al competidor debido a ayudas externas.
  El árbitro de competición puede declarar incidente técnico a petición del competidor si:
  - El competidor no se encuentra en posición legítima debido al incidente técnico y reclama al árbitro, quién da la razón al competidor. En el caso de una presa que se ha movido, y si existen dudas al respecto, el árbitro debe pedir al equipador que suba a verificarlo.
  - El competidor permanece en posición legítima a pesar del incidente técnico pero reclama al árbitro que se le conceda incidente técnico. El competidor debe especificar concretamente lo ocurrido y esperar a que el árbitro le dé su conformidad para abandonar su intento a vía.

- ✓ Cualquier competidor sujeto a incidente técnico pero que continúe escalando porque se encontraba en posición legítima, no puede en caso de caída posterior reclamar incidente técnico.

- ✓ Cualquier competidor sujeto a incidente técnico, se le permitirá un periodo de recuperación en la zona de aislamiento sin entrar en contacto con ningún otro competidor o técnico.
  El competidor debe decidir inmediatamente cuando desea comenzar su próximo intento a la vía, que deberá ser entre de inmediato y antes del quinto competidor siguiente.
  Si no quedaran tantos competidores en competición, al competidor se le permitirá un tiempo máximo de recuperación de 20 minutos antes de intentar la vía.
  Dispondrá del mismo tiempo asignado a la reunión técnica para intentar la vía.

- ✓ El competidor sujeto a un incidente técnico se le registrará siempre el mejor resultado de sus intentos a la vía.

7.1.18. Orden de salida de los escaladores en rondas de clasificación

- ✓ El presidente del Jurado de acuerdo con el Equipador Delegado determinará en orden de salida en la reunión técnica, a partir de sorteo de los participantes. Dependiendo si las condiciones son las adecuadas (suficiente muro para equipar las vías necesarias para la competición, se procederá de una u otra forma:

a) **Sistema de Decalaje**

En una ronda de clasificación, al tratarse de dos vías, éstos tendrán el orden de salida establecido según el siguiente criterio:

- Para la **primera vía** de clasificación, el orden de salida de la categoría será establecido en primer lugar de forma aleatoria o *random* excepto todos los/as competidores/as de la categoría Veterana que competirán siempre en el mismo grupo empezando por la primera vía.
- El orden de salida de la **segunda vía** de clasificación deberá estar en el mismo orden de la primera ruta pero con un decalaje de 50%, es decir, el primer escalador en salir será el situado en el punto medio del orden de salida de la primera vía, y los siguientes escaladores irán saliendo sucesivamente en ese orden a partir del primer escalador. Una vez acabada la lista (último escalador del orden de salida de la primera vía), seguirá el primer escalador del orden de salida de la primera vía y sucesivamente hasta el escalador justo anterior al que comenzó el orden de la segunda vía de clasificación.
- El orden de salida de **una tercera vía** de clasificación sería el orden inverso al orden de salida establecido en la primera vía de clasificación.

Ejemplo: Si tenemos 21 competidores de una categoría en una ronda de clasificación, el escalador que empieza primero (1º) la primera vía de clasificación, será el escalador undécimo (11º) en la segunda vía de clasificación. Si hay inscritos 6 veteranos, estarán juntos en el primer grupo, el resto hasta completar el primer grupo serán de la categoría absoluta.

En la última vía de la clasificatoria se tomará el tiempo de los participantes de la categoría veterana, para que en caso de empate se determine la posición final de la categoría veterana.

Si dos competidores de la categoría veterana permanecen empatados en una misma posición, la clasificación final será determinada por el tiempo obtenido por parte de cada competidor en la vía cronometrada y será la que determine su posición, siendo el menor tiempo obtenido el que será mejor clasificado.

En caso de que pase un/a competidor/a de categoría veterana a la final, se considerará su posición final en categoría absoluta además de su posición como categoría veterana.

b) **Sistema Simple**

En una ronda de clasificación de dos vías donde las vías sean compartidas con otras categorías y no podamos realizar el sistema de decalaje, procederemos de la siguiente forma:

- Para la **primera vía** de clasificación, el orden de salida de la categoría será establecido de forma aleatoria o *random*.
- El orden de salida de la **segunda vía** de clasificación deberá estar en el mismo orden de la primera ruta, dando así los mismos tiempos de descanso para todos los participantes.

- En la última vía de la clasificatoria se tomará el tiempo de los participantes de la categoría veterana, para que en caso de empate se determine la posición final de su categoría.

7.1.19. Clasificación y cuotas para cada ronda

✓ Después de cada ronda de competición, los competidores se situarán en la clasificación de acuerdo con la altura máxima alcanzada (con el sufijo correspondiente), tal y como se define en el apartado 7.1.12.

✓ Si la ronda clasificatoria se realiza sobre dos o más vías no idénticas, los competidores no clasificados para la siguiente ronda se situarán agregando la plaza obtenida, combinando las rutas, como se verá a continuación.

En una misma categoría, siempre habrá un tiempo mínimo de 20 minutos desde el último competidor de la ronda anterior hasta el primer competidor de la siguiente ronda.

7.1.20. Clasificaciones después de una ronda (Clasificación o Final).

✓ Consideraciones Generales:

- Para cada ruta se establece el siguiente criterio para clasificar los competidores:
  a) En primer lugar figuraran todos aquellos competidores que hayan conseguido llegar al top de la vía chapando la última cinta o descuelgue.
  b) A continuación figuraran todos aquellos competidores que hayan caído dando por acabado su intento a vía, siempre en orden descendente a su puntuación.

- Si un competidor no inicia ningún intento en todas las vías previstas para la clasificación, o a la final, no será añadido a la clasificación y por tanto no obtendrá puntuación (en el caso de ser una prueba de Copa).

- Si dos competidores permanecen empatados en una posición en la vía final, la clasificación será determinada por la posición de la vía clasificatoria. Si aun así persistiera el empate, el tiempo obtenido en cada intento por parte de cada competidor será el que determine su posición, siendo el menor tiempo obtenido el que será mejor clasificado.

- Si los dos tiempos fueran iguales, entonces los dos competidores serán considerados empatados en la misma posición.

✓ Clasificación después de la Ronda de Clasificación:

- Cada competidor que participa en una ronda de Clasificación será ordenado con unos puntos de la forma siguiente:
  a) Cuando el competidor tiene una clasificación única en la vía, la puntuación será igual a la clasificación del competidor en su ronda.
  b) Cuando dos o más competidores están empatados en la vía, la puntuación será igual a la clasificación media de los competidores empatados en su ronda.

- Ejemplo:

  6 empates en la 1a posición, significa que: (1+2+3+4+5+6)/6 = 21/6 = 3.50

  4 empates en la 2a posición, significa que: (2+3+4+5)/4 = 14/4 = 3.50

- La clasificación será en orden ascendente del total de puntos otorgados a cada competidor (la menor puntuación será la mejor), calculada con la siguiente fórmula:

  TP = ∑ (R1 * R2)

  Abreviaciones:

  TP: Total de Puntos

  R1: Ranking o Puntos obtenidos (según clasificación) en la 1a ruta de clasificación.

  R2: Ranking o Puntos obtenidos (según clasificación) en la 2a ruta de clasificación.

- Los puntos totales de la clasificación deberán presentarse con dos decimales, y serán ordenados de menor (mejor clasificación) a mayor (peor clasificación).

✓ La cuota fija de competidores para la semifinal será de 16, y para la final será de 8.

✓ Un competidor clasificado en 1a posición en la 1a vía, y en 1a posición en la 2a vía será clasificado en 1a posición global. Cualquier competidor que realice con éxito todas las vías de la fase clasificatoria pasará a la final.

✓ Cuando exista un número insuficiente de competidores que hubiesen completado con éxito la clasificatoria, el número de plazas hasta completar la cuota fija de paso se obtendrá de los siguientes competidores mejor clasificados.

✓ Cuotas flotantes:

- Si el número de clasificados para la ronda final excediese, como resultado de empates, se tomará el número más próximo a la cuota fija (calculando por arriba y por abajo), sabiendo que no puede ser inferior a 6 competidores. No se aplicará la cuota flotante si la ronda previa se realizó sobre dos o más vías no idénticas.
- Cuando el número de clasificados para la ronda final exceda la cuota fija, como resultado de empates (calculando por arriba y por abajo) sea igual, el número corresponderá a la cuota más alta, excepto en circunstancias especiales (TV, etc.) que será la más pequeña.

✓ El orden de salida de los finalistas será el inverso a la ronda de clasificación. Así, el primer escalador en la ronda clasificatoria será el último en el orden de salida de la ronda final

✓ Clasificación después de la <u>Ronda Final</u>:

- La clasificación definitiva para los finalistas se confeccionará con el resultado obtenido en la final. Si, una vez acabada la final, existe un empate en la primera

plaza de la clasificación, se valorará el resultado obtenido en la clasificatoria con el objetivo de romper el empate.

- Si a pesar de ello el empate continúa, se tendrá en cuenta el tiempo empleado en escalar la vía de la final, y el competidor que haya empleado menos tiempo será el ganador.

- La clasificación definitiva se obtendrá para los finalistas con el resultado obtenido en la final, en caso de empate de estos se recurrirá al resultado obtenido en la clasificatoria. Si persiste el empate se tendrá en cuenta el tiempo empleado en escalar la vía de la final, por lo que se ordenará la clasificación en función del tiempo empleado.

- La clasificación definitiva para los competidores que no han pasado a la final se hará teniendo en cuenta únicamente el resultado de la clasificatoria. En caso de empates, se considerará a los competidores empatados en la plaza más alta y al siguiente competidor en la plaza posterior al número de competidores que lleva por delante.

7.2. FORMATO DE DIFICULTAD AL FLASH

✓ Se define el formato de dificultad al "flash" como aquella escalada que se realiza después de una demostración de la vía (realizada por el equipador antes de comenzar la competición o mediante vídeo grabado previamente) y sin ninguna indicación externa durante la tentativa del competidor.

7.2.1. Reglamento idéntico al del formato de dificultad a vista (7.1) con cambios

A continuación definimos los puntos diferenciales respecto el reglamento definido para la dificultad a vista:

7.2.2. Periodo de Observación y Zona de Aislamiento

✓ En este formato al flash no sería aplicable el punto 7.1.9 (Periodo de observación) del formato de dificultad a vista, ya que los competidores pueden observar a los otros competidores en sus intentos a la vía. Además se contemplan los siguientes puntos:

- La organización con el consentimiento del Presidente del jurado delimitará una zona para permitir que los competidores puedan observar los intentos a vía de los otros competidores.
- Además, cuando comience la competición, la zona de aislamiento quedará abierta únicamente a los competidores registrados, los cuales tendrán permiso de entrada y salida siempre que acrediten estar registrados en la competición.

7.2.3. Preparación previa a la escalada

En el formato al flash no sería aplicable el punto 7.1.10 (Zona de tránsito y preparación previa a la escalada) del formato de dificultad a vista. Si que serán aplicables las siguientes modificaciones del punto 7.1.10:

- ✓ Los competidores han de estar pendientes de la posición en la que realizarán su intento a vía. No serán acompañados por ningún miembro de organización ni ningún árbitro desde la zona de tránsito a la zona de competición.

- ✓ Cuando los competidores sean llamados por el árbitro de vía desde la zona de competición para realizar su intento a vía, los competidores tendrán que tener ya puestos su arnés y su calzado de escalada. En ese momento se encordarán y realizarán todos los preparativos finales previos a su intento a vía. Cualquier demora puede dar como resultado una tarjeta amarilla, y si su actitud persiste, puede resultar en la descalificación intermedia.

- ✓ Todo el equipo de escalada y el nudo de encordamiento de doble ocho reseguido ha de ser inspeccionado y aprobado por el árbitro de vía antes que el competidor comience en su intento a vía.

8. MODALIDAD DE BLOQUE

- ✓ La escalada en bloque consiste en la escalada de rutas de pequeña altura y gran dificultad, en las cuales el competidor va sin cuerda, siendo el objetivo principal la finalización del problema.

8.1. Formato de Rotación a Vista

- ✓ En la prueba de bloque, y en el formato de rotación a vista, el intento al problema por el competidor se realiza sin tener otro tipo de información que el obtenido durante el periodo de observación que el competidor considere oportuno dentro del tiempo asignado para realizar el bloque y sin ninguna indicación externa ni antes, ni durante el intento del competidor (ver procedimiento de escalada, punto 8.1.9).

8.1.1. Las zonas de escalada

- ✓ Todas las competiciones autorizadas por la FEMECV se desarrollarán con un diseño determinado, las zonas de escalada o bloques tendrán una altura máxima que no permita una caída superior a 3 metros considerando la parte más baja del cuerpo y dispondrán la suficiente superficie hábil para disponer de varias vías o problemas de bloque, suficientemente separadas unas de otras para garantizar la seguridad, y la no interferencia entre ellas.

- ✓ Los problemas tendrán un máximo de 12 presas de mano, y la media de todos los problemas estará entre 4 y 8 presas de mano. Se considerarán las posibles presas de los volúmenes siguiendo el consejo del Equipador Delegado.

- ✓ La parte de soporte de la estructura no se podrá utilizar para escalar, ni tampoco los bordes laterales de la estructura y el del borde superior de la estructura. Solo se podrá utilizar la parte destinada para ello, y dentro de esta superficie destinada para el bloque, no se podrán utilizar para progresar los elementos destinados a la seguridad, como anclajes, etc., ni los agujeros destinados para la sujeción de las presas.

- ✓ Los límites derecho e izquierdo de cada ruta estarán claramente delimitados con una marca continua. Si es necesario delimitar una vía en el muro para separarla claramente, la delimitación se realizará usando una marca continua y claramente identificable.

- ✓ Cada bloque tendrá las presas de salida para el comienzo del bloque perfectamente marcadas.
  Así, deberán estar perfectamente marcados las presas de mano para ambas manos, así como las presas para pies.

- ✓ Cada bloque tendrá la presa de bonificación y la presa de final de vía perfectamente marcados con la marca de ZONE y TOP respectivamente (ver procedimiento de escalada 8.1.9).

8.1.2. Seguridad

- ✓ Durante la competición se deberán tomar todas las medidas necesarias de seguridad. Cada vía se diseñará evitando la posibilidad de una caída del competidor que pueda lesionarlo. Todos los problemas deberán estar protegidos con colchonetas.

- ✓ El Árbitro de Vía y el Equipador Delegado deberán inspeccionar cada vía antes del comienzo de cada ronda de competición con el fin de asegurar que se han observado las medidas de seguridad estándar. En particular, el Árbitro de Vía y el Equipador Delegado:
  - Se asegurarán de que todo el equipo y medidas de seguridad son acordes con los estándares de la UIAA/CE y el reglamento de FEMECV.
  - Se asegurarán de que las vías se realicen en solitario, y se asegurarán que el suelo esté suficientemente protegido con colchonetas.
  - Velarán que los aseguradores, si los hay, sean competentes. El Árbitro de Vía tiene la autoridad para pedir que se reemplace a cualquier asegurador o a cualquier otra persona que ponga en peligro la seguridad.

- ✓ Antes del comienzo de cada ronda, el Presidente del Jurado y el Director de Competición se asegurarán que existe un dispositivo médico para actuar en caso de accidente o lesión de un competidor o cualquier otra persona. Sin el correspondiente dispositivo médico no se podrá llevar a cabo la competición.

- ✓ Todo el material usado en la competición deberá cumplir con los estándares de la UIAA/CE.

- ✓ Requisitos generales:

- Cada competidor es libre de usar cualquier marca de calzado de escalada, bolsa de magnesio y vestimenta que prefiera.
- Si la organización proporciona camisetas de competición (que han de llevar puesta cada competidor sin poder modificarla), éstas serán de obligada utilización.
- Los competidores llevarán el cabello recogido. Así mismo no llevaran colgantes, pulseras, anillos y otros objetos que puedan poner en peligro la seguridad del competidor.

✓ El Presidente del Jurado tendrá la autoridad para solicitar que se expulse de la zona de competición a cualquier persona que no observe las medidas de seguridad.

8.1.3. Preinscripción para la competición

✓ Para participar a la competición es necesario realizar la correspondiente inscripción que quedará cerrada cuando la organización de acuerdo con FEMECV lo determine.

8.1.4. Reunión técnica

✓ Antes de la competición, se celebrará una reunión técnica en la que se informará de:
- Confirmación de las preinscripciones, y verificación de las tarjetas federativas de los participantes.
- Sorteo y orden de salida de los competidores.
- Hora de entrada y lugar de calentamiento.
- Hora de inicio de la competición.
-Número de problemas y secuencia de paso por rondas.
-Período de tiempo determinado para cada ronda.
-Cuotas de acceso a la final.
-Puntualizaciones al reglamento, en caso de existir.

8.1.5. Orden de salida

✓ El orden de comienzo de la primera fase (clasificación) será establecido por los árbitros mediante sorteo entre todos los participantes inscritos.

✓ Para la ronda final, el orden de comienzo será el inverso al de la clasificación obtenida en la ronda previa. Si hay competidores que compartan plazas, el orden de comienzo entre los competidores empatados se decidirá por sorteo.

✓ Si es necesario realizar una superfinal, el orden de salida será el mismo que el de la ronda final.

✓ El orden de salida de cada ronda deberá ser publicado en el tablón de anuncios oficial y en otros posibles tablones informativos.

8.1.6. Zona de Inscripción y aislamiento

✓ Todos los competidores inscritos para competir en una de las rondas de una competición han de registrarse y entrar en la zona de aislamiento nunca más tarde de la hora especificada en la reunión técnica. Cuando comience la competición, la

zona de aislamiento quedará cerrada y cualquier competidor que no se encuentre en ese momento en su interior, será descalificado de la competición.

- ✓ Solo aquellas personas especificadas a continuación podrán entrar en la zona de aislamiento (y necesitarán una identificación previa, y el permiso del Presidente del Jurado):
  - Árbitros de la competición.
  - Organizadores de la competición.
  - Guardaespaldas.
  - competidores inscritos y elegidos para competir en esa ronda de competición
  - Personal técnico de FEMECV.
  - Prensa autorizada y otras personas que crean oportunas el Presidente de la Competición y el Presidente del Jurado.

- ✓ Nadie podrá entrar en la zona de aislamiento durante la competición, a excepción de los competidores que esperen su turno, los árbitros o personas autorizadas por el Presidente del Jurado. Los árbitros pueden reducir, si lo creen oportuno, el número de personas de la zona de aislamiento.

- ✓ No se permitirá la entrada de ningún animal de compañía a la zona de aislamiento, aunque pertenezcan a las personas autorizadas en esta zona. Además, estará totalmente prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas en la zona de aislamiento.

- ✓ No estará permitida la entrada y la utilización de teléfonos móviles en la zona de aislamiento, así como de cualquier aparato electrónico con conexión al exterior mediante telefonía o internet. Estos aparatos podrán ser custodiados per los árbitros durante el periodo que dure la competición.

- ✓ La zona de aislamiento estará constituida por 2 áreas, una de descanso y relajación y otra de calentamiento en la que se incluirá una zona de escalada que tendrá, como mínimo, 30 metros cuadrados (recomendable 3x10) escalables con un desplome de 10 a 30 grados de pendiente negativa. Habrá, como mínimo, 10 presas variadas por cada m². Estará completamente equipada con colchonetas para proteger eventuales caídas en cualquiera de sus partes. La superficie mínima de la zona respetará la ratio de 2m² por competidor.

<u>8.1.7. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada</u>

- ✓ Antes de empezar una vía, cada competidor será acompañado por una persona autorizada desde la zona de aislamiento a la zona de tránsito adyacente al muro de escalada. Al competidor no se permitirá observar desde la zona de tránsito ninguna vía, ni la situación de ésta, ni la superficie del muro, y a ningún otro competidor en su intento a la vía.

- ✓ En la zona de tránsito, los competidores no podrán tener compañía alguna a su lado de ninguna persona, y éstos tampoco podrán comunicarse con cualquier otra persona situada en esta área.

- ✓ Al llegar a la zona de tránsito, cada competidor tendrá que ponerse su calzado de escalar y realizar todos los preparativos finales antes de su intento a la vía.

- ✓ Todo el equipo de escalada utilizado por el competidor ha de ser inspeccionado y aprobado por el árbitro de vía antes que el competidor comience a escalar. El uso de equipo no autorizado o algún cambio en la camiseta oficial (si fuera el caso), provocará la inmediata descalificación del competidor

- ✓ Cada competidor ha de estar preparado para dejar la zona de tránsito y entrar en la zona de competición cuando se le den instrucciones para hacerlo. Cualquier retraso puede comportar una tarjeta amarilla, y la descalificación inmediata si persistiese, según el Reglamento Disciplinario (Apartado 10).

8.1.8. Periodo de Observación

- ✓ El periodo de observación para cada problema de bloque estará incluido en el periodo de escalada. Cada zona incluirá un área marcada claramente desde donde el competidor podrá ver el bloque. Esta área no ha de interferir las zonas adyacentes.

8.1.9. Procedimiento de escalada

- ✓ En cada ronda de competición, los competidores intentarán un número de bloques en secuencia (4 como mínimo y 8 como máximo por cada ronda de competición).

- ✓ El competidor antes de comenzar un intento, solo podrá tocar la, o las presas de salida. El hecho de tocar otras presas de manera intencionada o la estructura, comportará la puntuación de un intento, a criterio del árbitro, y su persistencia puede derivar en una acción disciplinaria. En ningún caso el competidor podrá recibir ningún tipo de indicación externa que le dé información sobre los bloques.

- ✓ El número de bloques de la fase Clasificatoria o Semifinales y de la fase Final será determinado por el Equipador Delegado de acuerdo con el Presidente del Jurado.

- ✓ Cada problema de bloque tendrá un tiempo máximo asignado para poder ser resuelto, que será el mismo para todos los problemas de la misma ronda. Se distingue en función de si la ronda es la Clasificatoria o la ronda Final:

Ronda clasificatoria: Cuando finaliza el periodo de tiempo asignado para la realización de la vía, el competidor dejará de escalar inmediatamente (sin poder acabar su intento). Se establece un tiempo de **5 minutos** por bloque.

Ronda final: El Presidente del Jurado explicará en la reunión técnica cual será el formato de tiempo a utilizar en la ronda final. Se define los dos siguientes formatos para la ronda final:

> b.1) Cuando finaliza el periodo de tiempo asignado para la realización de la vía, el competidor dejará de escalar inmediatamente (sin poder acabar su intento). Se establece un tiempo de **5 minutos** por bloque.

b.2) Cuando finaliza el periodo de tiempo asignado para la realización de la vía, el competidor dejará de escalar inmediatamente (sin poder acabar su intento). Se establece un tiempo de **4 minutos** por bloque pero con previa visualización de 2 minutos por bloque de forma conjunta por parte de los Finalistas.

- ✓ El presidente del jurado podrá modificar el tiempo de intento de Bloque por necesidades de la competición.

- ✓ Al entrar en cada zona al competidor le será requerido que se sitúe en la línea oficial de salida, en este momento el competidor puede iniciar su ataque a la vía o continuar su observación. Al final del periodo para la realización de la vía, el competidor cesará de escalar y estará preparado para ir a la siguiente zona. Si el competidor no para de escalar cuando se le ordene, se le descalificará.

  Cada bloque tendrá asignada una posición inicial consistente en unas presas de salida. Esta posición inicial consistirá en 4 puntos marcados de forma clara como salida o START

  Con el fin de implementar progresivamente la subcategoría Veterana en las competiciones FEMECV, se realizará una clasificación que se deducirá de la clasificación general, atendiendo a su posición última, ya sea en clasificatoria o final, en caso de empate en esta subcategoría, aparecerá como puesto compartido.

- ✓ Respecto las presas de los bloques:

  - ✓ Los competidores pueden tocar les presas marcadas como de salida antes de hacer un movimiento de escalada y situarse en la posición requerida de salida.
  - ✓ Si un competidor no llega a las presas de salida desde el suelo se le permitirá saltar para poder llegar a las presas de salida.
  - ✓ Al competidor podrá tocar el muro de escalada para poder alcanzar las presas de salida y poder comenzar su intento sin sobrepasar la altura de las presas de salida de mano.

- ✓ Un intento a un bloque se dará por iniciado cuando:
  - Estando en la posición inicial, se haya elevado el cuerpo del suelo, y quede suspendido de la estructura, a criterio del árbitro de vía.
  - Toque con las manos otras presas que no sean las de inicio.
  - Añada cualquier tipo de marca a la estructura o a las presas

- ✓ El competidor puede preguntar al árbitro en cualquier momento cuánto tiempo le queda. Finalizará el tiempo determinado para cada bloque cuando el aparato sonoro se active en el área de escalada.

- ✓ El competidor puede retroceder en cualquier punto de la vía, manteniendo su intento siempre que no descienda al suelo.

- ✓ Un intento se considera acabado con éxito cuando se coge la presa final (claramente marcada) con ambas manos y el árbitro lo considera bueno mediante la voz “OK” o “Top” y/o levantará una de las manos para indicarle el “OK” o “Top”.

El Top del bloque ha de estar claramente marcado y/o delimitado:
- Presa final o TOP
- Área claramente marcada y delimitada. Se considerará el bloque finalizado si el competidor está en una clara posición final controlada y estable tocando con las dos manos el área TOP, a criterio del árbitro de vía.

✓ Un intento se considerará fallido en caso de:
- Caída.
- Tocar el suelo.
- Exceder los límites del bloque.
- No arrancar en la posición correcta de inicio de manos y pies indicada por el árbitro.
- Agotar el tiempo sin haber completado el bloque.

✓ Finalizado el intento a la ruta con éxito o fracaso, el competidor debe volver inmediatamente al suelo. Si quiere iniciar un nuevo intento debe volver al punto de inicio sin tocar para nada la estructura.

✓ Un competidor puede intentar un problema tantas veces como quiera dentro del tiempo máximo concedido.

✓ Si un competidor completa la ruta con éxito dentro del tiempo concedido para la zona, debe permanecer dentro de la zona de escalada de aquella ruta hasta que el tiempo se acabe y le sea ordenado el paso a la siguiente zona.

✓ Después de cada ruta, el competidor dispondrá de un periodo de reposo igual al tiempo asignado de escalada, si se considera oportuno por parte del equipo arbitral y la organización.

✓ Una presa se considerará como "controlada", a criterio del árbitro, cuando un competidor ha hecho uso de la presa para conseguir una posición estable o controlada.

✓ Los competidores pueden usar cepillos para limpiar las presas a las que lleguen desde el suelo. Los cepillos metálicos están prohibidos.

✓ Únicamente se podrá utilizar carbonato de magnesio ($MgCO_3$). Queda totalmente prohibido cualquier otro tipo de secante y/o adherente.

8.1.10. Sistema de puntuación

✓ La clasificación después de cada ronda se realizará teniendo en cuente el siguiente criterio:

- Número de problemas resueltos con éxito (Top).
- Número total de presas *Zonas*.
- Número total de intentos a Top realizados para completar los problemas resueltos con éxito.
- Número total de intentos realizados para obtener las presas *Zonas* con éxito.

- ✓ Presas Zonas: en todas las vías existirá una presa considerada de bonificación (claramente marcada mediante un color distinto a las de salida y top, y al resto de presas), situada según el criterio del equipador. Si el competidor llega a coger estas presas conseguirá ese punto de bonificación. Todo aquel problema resuelto con éxito se le contará la presa Zona (de bonificación), aun no siendo tocada, en el intento que fue conseguido el top.

8.1.11. Mantenimiento de las zonas

- ✓ Los árbitros y el Equipador Delegado deberán cuidar que en cada ronda de competición se mantengan de forma eficiente las zonas de escalada.

- ✓ Si durante la competición se rompiera o moviera alguna presa: siguiendo las instrucciones del árbitro, el equipador realizará o revisará cualquier trabajo de reparación y pondrá al corriente al Presidente del Jurado. Si el resultado de la reparación supone una ventaja o desventaja para los competidores siguientes, el Presidente del Jurado puede tomar la decisión de continuar haciendo esta zona en esa ronda o eliminarla y no considerar la puntuación obtenida en ella para ningún competidor. Si no existe ninguna otra zona disponible y la ronda sólo se disputaba a 4 zonas, el Presidente del Jurado, de forma excepcional puede dar validez a la ronda disputándose únicamente 3 zonas.

- ✓ Limpieza de presas: la frecuencia y método de limpieza de las presas en las zonas de escalada los decidirá el árbitro (consultando al Equipador Delegado) antes de dar comienzo cada ronda de competición.

8.1.12. Incidentes técnicos

- ✓ El árbitro de competición puede decretar incidente técnico sí:
  - Una presa está rota o suelta.
  - Cualquier otro acontecimiento que suponga una desventaja o ventaja para un competidor, no siendo resultado de la acción del propio competidor.

- ✓ El árbitro de competición deberá decretar incidente técnico siempre que se haya producido cualquier aspecto que deje en ventaja al competidor debido a ayudas externas.

- ✓ El árbitro de vía puede declarar incidente técnico, a petición del competidor sí:
  a) El competidor no se encuentra en posición legítima debido al incidente técnico y reclama al árbitro, quién da la razón al competidor. En el caso de una presa que se ha movido y si existen dudas al respeto, el árbitro debe pedir al equipador que suba a verificarlo.
  b) El competidor permanece en posición legítima a pesar del incidente técnico pero reclama al árbitro que se le conceda incidente técnico. El competidor debe especificar concretamente lo ocurrido y esperar a que el árbitro le dé su conformidad para abandonar su intento a la vía.

- ✓ Cualquier competidor sujeto a incidente técnico pero que continúe escalando porque se encontraba en posición legítima, no puede en caso de caída posterior reclamar incidente técnico en ese intento. Aunque sí podrá hacerlo, si debe volver a intentar la misma zona y ésta ha quedado dañada.

- ✓ El competidor sujeto a incidente técnico que ha afectado el bloque y que reclama al árbitro, debe dejar la vía en cuestión y esperar dentro del área de escalada marcada hasta que finalice el tiempo y se le ordene desplazarse a la siguiente zona. La reparación del bloque comenzará tan pronto como sea notificada por el árbitro al equipador.

- ✓ Si la reparación de la vía no finaliza antes del tiempo de rotación se llevará a los competidores afectados (a quienes toque esa zona) a la zona de aislamiento, controlando que no puedan establecer contacto con nadie hasta que se haya finalizado la reparación. Entonces los competidores volverán al bloque siguiente del incidente técnico para, una vez acabada su ronda, volver a la vía reparada como se detalla en el siguiente punto.

- ✓ El competidor o competidores afectados por una reparación continuarán su ronda por las zonas siguientes hasta que finalice la ronda. Entonces el competidor o competidores volverán a la zona no realizada debido al incidente técnico para reintentar la vía. El tiempo permitido para volver a intentar la vía será el tiempo que le quedaba per finalizar su intento (en el momento que el incidente técnico se comunicó a los árbitros), tiempo que como mínimo ha de ser de 2 minutos.

- ✓ Cuando deba hacerse una reparación o un competidor esté pendiente de un reintento, el competidor que está esperando en la zona de tránsito deberá ser devuelto a la zona de aislamiento, tantas veces como sea necesario.

- ✓ Si el tiempo para reparar una zona se alargara más de una rotación, el Presidente del Jurado puede eliminar ese bloque en esa ronda o acceder a que los competidores continúen y declarar incidente técnico cada vez que accedan a la zona.

- ✓ Si el incidente técnico es tal que la ronda entera debe ser parada, los competidores que están escalando serán llevados a la zona de aislamiento, controlando que no mantengan contactos con nadie, hasta que el incidente haya sido subsanado.

<u>8.1.13. Clasificación y cuotas para cada ronda</u>

- ✓ Después de cada ronda de competición, los competidores se situarán en la clasificación de acuerdo con la puntuación obtenida y los bonos de desempate según se especifica en el apartado 8.1.11.

- ✓ En caso de plazas empatadas se usarán los puntos de bonificación para deshacer el empate. Si el empate continúa y se trata de la ronda final se utilizará la clasificación de la ronda previa Si a pesar de esto el empate en plaza de la clasificación continuara, habrá una plaza ex aequo.

- ✓ La clasificación final se establecerá en función del resultado obtenido por los competidores. En caso de empate, los competidores empatados en una misma plaza tendrán por un igual el número de puntos que corresponda a esa plaza; los competidores clasificados a continuación ocuparán la plaza que les corresponda en función del número de competidores anteriormente clasificados, estén o no empatados.

- ✓ La cuota fijada para la ronda final será anunciada por los organizadores antes de empezar la competición. Esta cuota deberá ser de 6 competidores. El Presidente del Jurado tendrá la potestad de incrementar esta cuota hasta un máximo de 8 competidores.

- ✓ El orden de salida de los finalistas será el inverso a la ronda de clasificación. Así, el primer escalador en la ronda clasificatoria será el último en el orden de salida de la ronda final.

- ✓ Cualquier competidor que realice toda la ronda con la puntuación máxima pasará directamente a la final. Si no existen suficientes competidores que hayan obtenido la puntuación máxima para cubrir la cuota de la final, se recurrirá a la clasificación para cubrir esa cuota; si existieran empates en las plazas de acceso se actuará como se especifica a continuación:
  -Si el empate entre competidores provoca un exceso de competidores en las plazas que dan acceso a la ronda final, se escogerá siempre el número más pequeño de competidores, sin sobrepasar el mínimo reglamentario. Esta última norma podría ser modificada por el Presidente del Jurado.

- ✓ Si, después de la ronda final, y teniendo en cuenta el resultado de la ronda previa, continuara el empate en la primera posición, se realizaría una **superfinal**:

  - La superfinal se hará en un único problema o bloque y en un único intento. Existirá un tiempo prefijado para la realización del bloque, y el participante tendrá que comenzar su intento antes de 40 segundos.

  - Si diversos competidores consiguen la misma puntuación, éstos se considerarán empatados en primera posición y los competidores harán otro intento siguiendo el mismo procedimiento hasta un máximo de 6 intentos. Si continua el empate, los competidores se consideraran empatados.

8.2. Formato IFSC a vista

- ✓ Este formato será el recomendado para la ronda final en categorías absolutas. En reunión técnica se informará a los competidores del formato a realizar durante la competición.

- ✓ Todo el procedimiento de escalada seguirá las mismas reglas que el formato de rotación a vista (8.1), salvo que:

- ✓ La ronda final tendrá lugar de forma que todos los escaladores competirán simultáneamente en categoría femenina y masculina en sus respectivos bloques de la ronda.

- ✓ Así, para cada categoría:
  - Cada bloque será intentado por todos los competidores según el orden de salida de la ronda final establecido en el apartado 8.1.13.
  - Una vez que un competidor ha terminado sus intentos, debe regresar al área de aislamiento separada y el próximo competidor debe comenzar su período de escalada inmediatamente.
  - Una vez que todos los competidores hayan completado sus intentos, los competidores se moverán al siguiente bloque como grupo.

8.3. Formato de escalada en Grupos (o Redpoint)

8.3.1. Tipos de Escalada en Grupo o Redpoint

- ✓ Se define como el formato de Bloque en Grupo aquella escalada en bloque que realizan todos los participantes a la vez (en grupo) con la posibilidad de escalar todos los bloques o problemas en el mismo período de tiempo (también llamado sistema americano). Los escaladores pueden visualizar a los otros participantes en sus intentos así como intercambiar información (término inglés de "redpoint") entre ellos, pero sin recibir indicaciones externas durante su intento.

- ✓ Entre los intentos de los escaladores, éstos podrán intercambiar indicaciones, pero en ningún caso (escaladores, entrenadores o público) podrán dar indicaciones a un escalador durante su intento al bloque.

- ✓ Durante el período de tiempo asignado para completar la ronda, cada escalador se administrará el tiempo como crea conveniente.

- ✓ Así mismo, se establece dos tipos de Escalada en Grupos o Redpoint:

  - Redpoint limitado (en número de intentos): Cada escalador podrá realizar como máximo 5 intentos a cada problema. Cada escalador podrá realizar en el orden que desee cada bloque aplicando la estrategia que crea oportuna, pero nunca más de 5 intentos por bloque.

  - Redpoint ilimitado (en número de intentos): Cada escalador podrá realizar el número de intentos que crea oportuno, siempre que su reincidencia en un mismo bloque no afecte en el turno de otros escaladores. Así, entre intento e intento tendrá que volver a solicitar turno para su próxima tentativa. Cada escalador podrá realizar en el orden que desee cada bloque aplicando la estrategia que crea oportuna.

- ✓ A continuación definimos los puntos diferenciales respecto el reglamento definido para Bloque: Rotación a vista.

8.3.2. Zona de aislamiento

- ✓ A pesar de que el formato es de escalada en grupo o Redpoint, se procederá como marca el punto 8.1.6 del actual reglamento en cuanto al aislamiento de los escaladores que no escalen. Los escaladores que aún no han participado en la ronda permanecerán en la zona de aislamiento hasta que será el turno de su grupo. El tránsito desde la zona de aislamiento a la zona de competición se realizará conjuntamente con el grupo de escaladores que, de la misma o diferente categoría, participen en los mismos bloques, todos juntos.

8.3.3. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada

- ✓ Se procederá como marca el punto 7.1.8 del actual reglamento, pero el tránsito desde la zona de aislamiento a la zona de competición se realizará conjuntamente con el grupo de escaladores que, de la misma o diferente categoría, participen en los mismos bloques, todos juntos.

8.3.4. Período de observación

- ✓ A diferencia de lo que marca el punto 8.1.10 en relación al procedimiento de escalada, el período de observación se establece para todo el grupo, que preventivamente habrán situado en la zona de competición. Es entonces cuando uno de los árbitros mostrará a todos los escaladores del grupo el recorrido de cada bloque, juntamente con el equipador. Así, indicarán claramente a todos los participantes las posiciones de salida, top y cualquier particularidad que pueda existir en cada bloque. Una vez se muestren todos los bloques, el árbitro informará a todos los participantes que en aquel momento comienza el tiempo asignado para la ronda. En este formato Redpoint no hay ningún tipo de demostración por parte del equipador.

8.3.5. Procedimiento de escalada

- ✓ En cada ronda de competición, los escaladores intentaran un número de bloques (6 como mínimo en cada ronda de competición).

- ✓ El número de escaladores que compiten en el mismo grupo y que pertenecen a la misma categoría y ronda de competición puede variar en función del número de participantes inscritos en la prueba.

- ✓ El tiempo concedido para la realización de todos los bloques por parte de los escaladores será asignado por el presidente del jurado, de acuerdo con el equipador delegado de la prueba.

- ✓ Tanto el número de escaladores como el tiempo asignado para cada grupo Redpoint será determinado por el presidente del jurado, en función del número total de escaladores, y teniendo en cuenta los parámetros necesarios para garantizar el número adecuado de escaladores por bloque y el tiempo suficiente en la ronda para todos los participantes.

- ✓ Cada escalador pedirá claramente al árbitro de vía turno para realizar su intento, en el caso de haber escaladores realizando el bloque o esperando su turno.

- ✓ Cada problema de bloque tendrá asignado una posición inicial que estará formada por una posición de salida. Esta posición inicial estará claramente marcada.

- ✓ Un intento a un problema de bloque se dará por iniciado cuando desde la posición de salida, el escalador esté suspendido de la estructura, a criterio del árbitro de vía.

- ✓ El escalador puede preguntar al árbitro de vía en cualquier momento cuanto tiempo le queda a la ronda de competición.

- ✓ El escalador puede retroceder en cualquier punto de la vía, manteniendo su intento siempre que no toque el suelo.

- ✓ Un intento se considera acabado con éxito cuando se coge la presa final (claramente marcada) con ambas manos y el árbitro lo considera bueno mediante la voz "OK" y levantará una de las manos para indicarle el "OK".
  El Top del bloque ha de estar claramente marcado y/o delimitado:

  - Presa final o TOP
  - Área claramente marcada y delimitada. Se considerará el bloque finalizado si el competidor está en una clara posición final controlada y estable tocando con las dos manos el área TOP, a criterio del árbitro de vía.

- ✓ Un intento se considera fallido en caso de:
  - Caída.
  - Tocar el suelo.
  - Exceder los límites de la ruta.
  - Acabar el tiempo sin haber completado el problema.

- ✓ Finalizado el intento del bloque de forma exitosa o no, el escalador ha de volver inmediatamente al suelo. Si quiere iniciar un nuevo intento, ha de volver al punto de inicio sin tocar la estructura, o guardar su turno para un nuevo intento.

- ✓ Un escalador puede intentar un problema todas las veces que quiera, dentro del tiempo máximo concedido.

- ✓ El árbitro de vía podrá requerir la presencia del presidente del jurado si observa cualquier conducta antideportiva por parte de algún escalador, como por ejemplo estar un tiempo excesivo en alguno de los bloques o realizar múltiples intentos a un mismo bloque siempre que esté perjudicando a la dinámica de otros escaladores del grupo. Así mismo, entre los intentos de los escaladores, éstos podrán intercambiar indicaciones, pero en ningún caso (escaladores, entrenadores o público) podrán dar indicaciones a un escalador durante su intento.

- ✓ Una presa se considera dominada según el criterio del árbitro. Una presa se considerará "controlada", cuando un escalador haga uso de la presa para conseguir una posición estable o controlada.

- ✓ Los escaladores pueden utilizar cepillos para limpiar las presas a las que se lleguen desde el suelo. Los cepillos metálicos están prohibidos.

- ✓ Únicamente se podrá utilizar carbonato de magnesio (MgCO3). Queda totalmente prohibido cualquier otro tipo de secante y/o adherente.

- ✓ Si un escalador completa todos los bloques con éxito dentro del tiempo concedido para la ronda, tendrá que abandonar la zona de competición, entregando su tarjeta de competición al árbitro del último bloque en el que ha completado su participación.

- ✓ Una vez acabado el tiempo otorgado para el grupo en la realización de los bloques, cada participante deberá entregar la tarjeta de anotación al árbitro de vía donde estaba realizando su último intento.

8.3.6. Mantenimiento de las zonas

- ✓ Se mantiene todo lo especificado en el punto 8.1.12 del presente reglamento.

8.3.7. Incidentes técnicos

- ✓ Tal y como establece el punto 8.1.13, el árbitro de competición puede decretar incidente técnico si:
  - Una presa se mueve o se rompe.
  - Cualquier otro tipo de acción que suponga una ventaja o desventaja para un escalador, no siendo como resultado de ninguna acción del propio escalador.

- ✓ El árbitro de competición deberá decretar incidente técnico siempre que se haya producido cualquier aspecto que deje en ventaja al competidor debido a ayudas externas

- ✓ En estos casos, se procederá como marca el punto 8.1.13, con la particularidad que la afectación será para el grupo entero. De esta forma, el presidente del jurado será quién determinará el tiempo total que se añadirá al tiempo concedido para la ronda, desde un mínimo de 60 segundos hasta un máximo basado en el tiempo que el incidente técnico afecta a los participantes, siempre que la reparación de la vía no exceda de los 2 minutos.

- ✓ A criterio del escalador, éste aceptará continuar su intento al bloque en caso de incidente técnico o parará un intento para proceder con la reparación, no contando este intento en la tarjeta de anotación en caso de tener que parar la escalada.

8.3.8. Clasificación y cuotas para cada ronda

- ✓ Se mantiene todo lo especificado en el punto 8.1.14 del presente reglamento.

9. MODALIDAD DE VELOCIDAD

- ✓ La escalada de velocidad consiste en escalada de itinerarios idénticos lo más rápido posible mediante escalada en polea. Como sucede en dificultad, ninguna ayuda artificial está permitida en la progresión del competidor. El tiempo obtenido determina la clasificación del competidor.

9.1. El muro de escalada

- ✓ Todas las competiciones autorizadas por la FEMECV se intentarán desarrollar en el muro específico para la prueba de velocidad diseñada por la IFSC en la versión de 15 metros. El muro estará construido de acuerdo con la normativa UNE EN 12572.

- ✓ La superficie del muro de escalada permitirá en su totalidad su uso para escalar. Los márgenes laterales de la estructura y el margen superior no se pueden utilizar para escalar, y tampoco se podrán utilizar los agujeros del muro donde van colocadas las presas.

- ✓ Si es necesario delimitar una vía en el muro para separarla claramente de la otra vía, la delimitación se realizará con una marca continua y claramente identificable.

- ✓ El muro de velocidad tendrá como referencia los materiales habituales utilizados en pruebas oficiales de la IFSC.

9.2. Seguridad

- ✓ Durante la competición se deberán tomar todas las medidas necesarias de seguridad. Cada vía se diseñará evitando la posibilidad de una caída del competidor que:
  - Lesione al competidor.
  - Lesione u obstruya a otro competidor.

- ✓ El árbitro de vía y el equipador delegado han de inspeccionar cada vía antes del comienzo de cada ronda de competición para así asegurarse que se han tomado las medidas de seguridad necesarias.

- ✓ En particular, el Presidente del Jurado, los árbitros de vía y el equipador delegado:
  - Se asegurarán que todo el equipo y las medidas de seguridad cumplan los estándares de UIAA/CE, y el reglamento de escalada deportiva FEMECV.
  - Las cuerdas de la competición serán para uso en simple, nuevas, con el diámetro adecuado para una prueba de escalada deportiva y se tendrá especial cuidado de ellas durante toda la competición. Cualquier duda del estado de la cuerda se consultará con el Presidente del Jurado, el Equipador Delegado y el Director de Competición para que sea retirada y reemplazada por otra nueva. La frecuencia en que se ha de cambiar la cuerda la determinará el Árbitro de vía o el Director de Competición aconsejados por el Equipador Delegado.

- ✓ Antes del comienzo de cada ronda, el Presidente del Jurado y el Director de Competición se asegurarán que existe un dispositivo médico para actuar en caso de

accidente o lesión de un competidor o cualquier otra persona. Sin el correspondiente dispositivo médico no se podrá llevar a cabo la competición.

- ✓ Todo el material utilizado en una competición ha de estar homologado por la UIAA/CE.

- ✓ El equipador procurará que la cuerda no moleste al competidor, separándola con un punto de seguro.

- ✓ La conexión de la cuerda con el punto de desviación y el lugar del descuelgue o top-rope se realizarán con mosquetones de seguridad y cintas exprés conectadas con un Maillón Rapide homologado.

9.3. Requisitos generales:

- ✓ De forma general:
  - Cada competidor podrá utilizar cualquier marca de arnés, calzado de escalada, bolsa de magnesio y vestimenta que quiera, siempre que sea apropiada y utilizada correctamente.
  - Si la organización proporciona camisetas de competición (que han de llevar puesta cada competidor sin poder modificarla), éstas serán de obligada utilización.

- ✓ Los competidores utilizarán una cuerda simple proporcionada por los organizadores. La frecuencia con la que esta cuerda deberá ser cambiada la determinará el árbitro de Vía conjuntamente con el equipador (como se indica en el punto 8.2). La cuerda se unirá al competidor a través de un mosquetón de seguridad homologado de acuerdo a los estándares de la UIAA/CE, con un nudo de doble ocho reseguido.

- ✓ El Presidente del Jurado tendrá la autoridad para solicitar que se aparte de la zona de competición a cualquier persona que no observe las medidas de seguridad.

9.4. Aseguradores y aseguramiento

- ✓ Todo el material que se utilice para el aseguramiento de los competidores ha de estar homologado por la UIAA/CE.

- ✓ Los árbitros verificaran que los aseguradores sean competentes. El árbitro de vía y el Director de Competición tienen autoridad para pedir que se sustituya cualquier asegurador o cualquier otra persona que ponga en peligro la seguridad, avisando al Presidente del Jurado que será el que ejecute esta petición.

- ✓ Los aseguradores han de estar en posesión de un certificado de la entidad o federativo que los acredite que son aptos para desarrollar su labor.

- ✓ La cuerda será controlada por un asegurador, y asistida como mínimo por una segunda persona. El asegurador tendrá que utilizar un dispositivo de aseguramiento homologado por la UIAA/CE.

- ✓ El asegurador tendrá que tener especial cuidado durante el intento del competidor de que los movimientos del competidor no pueden ser imposibilitados en ningún momento por el hecho que la cuerda esté muy floja o muy tensada.

- ✓ El asegurador ha de tener la cantidad de cuerda suficiente todo el tiempo que asegura. Cualquier tensión en la cuerda puede ser interpretada como una ayuda externa en el intento del competidor a la vía, y el árbitro de vía puede declarar un incidente técnico por este hecho.

- ✓ Un árbitro de vía puede pedir al Presidente del jurado el cambio de un asegurador en cualquier momento, y el Presidente le comunicará al mismo asegurador y al Director de Competición el cambio del asegurador y el motivo.

- ✓ Si el competidor llega al top de la vía o cae en su intento, el asegurador se encargará de bajar el competidor hasta el suelo de forma segura.

9.5. Inscripción para la competición

- ✓ Para participar a la competición es necesario realizar la correspondiente inscripción que quedará cerrada cuando la FEMECV, de acuerdo con organización, lo determine.

9.6. Reunión técnica

- ✓ Antes de la competición, se celebrará una reunión técnica en la que se informará de:
  - Confirmación de las preinscripciones, y verificación de las tarjetas federativas de los participantes.
  - Sorteo y orden de salida de los competidores.
  - Hora de entrada y lugar de calentamiento.
  - Hora de inicio de la competición.
  - Desarrollo simultáneo o alterno (Femenino/Masculino).
  - Puntualizaciones al reglamento en caso de existir.

9.7. Orden de inicio de la Competición

- ✓ El orden de comienzo de la primera fase (clasificación) será hecho por sorteo por los árbitros entre todos los participantes inscritos. Para la ronda final, el orden de comienzo de las eliminatorias será como se describe en el apartado 9.13.

- ✓ El orden de comienzo de fase clasificatoria y de las eliminatorias finales deberá ser publicado en el tablón de anuncios oficial y en otros posibles tablones informativos.

9.8. Zona de inscripción y aislamiento

- ✓ Todos los competidores inscritos para competir en una de las rondas de una competición han de registrarse y entrar en la zona de aislamiento nunca más tarde de la hora especificada en la reunión técnica. Cuando comience la competición, la zona de aislamiento quedará cerrada y cualquier competidor que no se encuentre en ese momento en su interior, será descalificado de la competición.

- ✓ Solo aquellas personas especificadas a continuación podrán entrar en la zona de aislamiento (y necesitarán una identificación previa, y el permiso del Presidente del Jurado):
  - Árbitros de la competición
  - Organizadores de la competición
  - Aseguradores
  - Competidores inscritos y elegidos para competir en esa ronda de competición
  - Personal técnico de FEMECV
  - Prensa autorizada y otras personas que crean oportunas el Presidente de la Competición y el Presidente del Jurado

- ✓ Nadie podrá entrar en la zona de aislamiento durante la competición, a excepción de los competidores que esperen su turno, los árbitros o personas autorizadas por el Presidente del Jurado. Los árbitros pueden reducir, si lo creen oportuno, el número de personas de la zona de aislamiento.

- ✓ No se permitirá la entrada de ningún animal de compañía a la zona de aislamiento, aunque pertenezcan a las personas autorizadas en esta zona. Además, estará totalmente prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas en la zona de aislamiento.

- ✓ No estará permitida la entrada y la utilización de teléfonos móviles en la zona de aislamiento, así como de cualquier aparato electrónico con conexión al exterior mediante telefonía o internet. Estos aparatos podrán ser custodiados per los árbitros durante el periodo que dure la competición.

- ✓ La zona de aislamiento estará constituida por 2 áreas, una de descanso y relajación y otra de calentamiento en la que se incluirá una zona de escalada que tendrá, como mínimo, 30 m² (recomendable 3 x 10) escalables con un desplome de 10 a 30 grados de pendiente negativa. Habrá, como mínimo, 10 presas variadas por cada m². Estará completamente equipada con colchonetas para proteger eventuales caídas en cualquiera de sus partes. La superficie mínima de la zona respetará la ratio de 2 m² por competidor.

9.9. Periodo de observación

- ✓ Excepto cuando los árbitros especifiquen lo contrario, al competidor inscrito en una ronda de competición se le permitirá un periodo de observación anterior al comienzo de la competición, durante el cual podrá hacer un estudio de la vía.
- ✓ Un equipador hará una demostración escalando la vía.
- ✓ Los competidores deberán permanecer en la zona designada como área de observación.
- ✓ Los árbitros decidirán si se podrá tocar o no tocar la pared al iniciar la escalada.

9.10. Zona de tránsito y preparación previa a la escalada

- ✓ Antes de empezar su intento a la vía, cada competidor será escoltado por un oficial autorizado desde la zona de aislamiento a la zona de tránsito inmediatamente adyacente al muro de escalada. Al competidor no se le permitirá observar desde la

zona de tránsito ninguna vía o situación de éstas, la superficie del muro, ni a ningún otro competidor en proceso de intentar su vía.

- ✓ En la zona de tránsito, a los competidores no se les permitirá la compañía de ninguna persona que no sea designada para acompañarlo a la zona de tránsito, así como por ningún animal de compañía, aunque pertenezcan a persones autorizadas en esa zona. Además, estará prohibido fumar o beber bebidas alcohólicas en esta zona de tránsito.

- ✓ Al llegar a la zona de tránsito cada competidor deberá ponerse su calzado de escalar, y realizar todos los preparativos finales para su intento a la vía.

- ✓ Todo el equipo de escalada deberá ser inspeccionado y aprobado por un oficial autorizado antes de que el competidor pueda escalar. El uso de equipo o algún cambio en la camiseta oficial, provocará la inmediata descalificación del competidor.

- ✓ Cada competidor deberá estar listo para dejar la zona de tránsito y entrar en la zona de competición cuando se le den instrucciones para así hacerlo. Cualquier retraso puede dar como resultado una tarjeta amarilla" y si persistiese éste, la descalificación automática según el Régimen Disciplinario (Apartado 10).

9.11. Zona de Competición

- ✓ En la zona de competición solo podrán estar aquellas personas especificadas en la siguiente lista (y que necesitan una identificación previa, y permiso del Presidente del Jurado):
  - Árbitros de la competición
  - Organizadores de la competición
  - Aseguradores
  - Competidores inscritos o elegidos para competir
  - Personal técnico de FEMECV
  - Prensa autorizada por el Presidente de la Competición y el Presidente del Jurado

- ✓ No se permitirá la entrada de ningún animal de compañía a la zona de competición, aunque pertenezcan a las personas autorizadas en esta zona. Además, estará totalmente prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas en la zona de competición.

9.12. Procedimiento de Escalada

- ✓ El competidor llegará a la zona de competición y se situará en la base del muro de escalada. Se le pedirá que se sitúe en la posición de salida, con un pie en el suelo y el otro situado en la primera presa, y las dos manos en la presa de salida.
  En este punto el árbitro preguntará: ¿PREPARADOS?
  Después de una pequeña pausa el árbitro dirá: ¡YA!

- ✓ Se puede substituir el "¡YA!" por una señal visual o auditiva que sea clara y nítida.
  No se admite ninguna apelación contra la instrucción de comenzar la vía, con excepción de aquel competidor que señale con claridad que aún no estuviera preparado cuando el árbitro le pregunte.

- ✓ Al llegar al final de la vía, el competidor tendrá que parar el cronómetro pulsando la placa situada en el top o bien tocando la señal de final de vía para que así los árbitros detengan el cronómetro.

- ✓ El tiempo de realización de la vía será considerado en: segundos, décimas y centésimas de segundo, es decir: 1/100. El sistema de cronometrado ha de ser capaz de registrar hasta milésimas, es decir: 1/1000, para así poder asegurar el tiempo en los segundos, décimas y centésimas de segundo, redondeando las milésimas a las centésimas inferiores.

- ✓ Este tiempo vendrá determinado por:
  a) Marcador mecánico-eléctrico: Se activa a la señal de inicio dada por el árbitro y se parará cuando el competidor pulse la señal final de vía.
  Como mínimo, un asistente del árbitro registrará el tiempo con un cronómetro manual.
  b) Cronometrado manual: Se realizará por tres personas, un árbitro y dos asistentes desde la señal de salida hasta el final de vía.

- ✓ Un competidor será eliminado si:
  - En la ronda de Clasificación cae sin acabar la vía.
  - En la ronda final cae sin finalizar la vía. Si caen los dos competidores enfrentados en la misma eliminatoria, ésta se tendrá que volver a hacer de forma inmediata.
  - Se utilizan presas o puntos de progresión prohibidos.
  - Una vez comenzada la vía, alguna parte del competidor toca el suelo.

- ✓ No se permite ninguna salida falsa. Una salida falsa significa la descalificación del competidor, en cualquier eliminatoria de la ronda final

9.13. Sistema de clasificación o puntuación

- ✓ Los participantes se clasificarán según el tiempo conseguido en su intento de vía. El tiempo de realización de la vía será considerado en: segundos, décimas y centésimas de segundo.
  El tiempo obtenido en la ronda clasificatoria será determinado por el mejor tiempo obtenido en dos intentos a la vía clasificatoria.

- ✓ En la ronda de clasificación, los 4, 8 o 16 tiempos menores en función de la participación global determinaran el paso a la ronda final. La ronda final se disputará mediante el sistema de eliminación directa, como se describe en el apartado 9.16.

9.14. Mantenimiento del muro

- ✓ Los árbitros y el Equipador Delegado deberán cuidar que en cada ronda de competición se mantenga de forma eficiente el muro de escalada.

- ✓ Si durante la competición se rompiera o moviera alguna presa, siguiendo las instrucciones del árbitro, el equipador realizará o revisará cualquier trabajo de reparación y pondrá al corriente al Presidente del jurado. Si el resultado de la

reparación supone una ventaja o desventaja para los competidores siguientes, el Presidente del Jurado puede tomar la decisión de continuar esa ronda o detenerla y comenzar de nuevo. La decisión del Presidente del Jurado será inapelable.

- ✓ Limpieza de presas: la frecuencia y método de limpieza de las presas en los muros de escalada los decidirá el árbitro (consultando con el equipador) antes de dar comienzo cada ronda de competición.

9.15. Incidentes técnicos

- ✓ El árbitro de competición puede decretar incidente técnico si:
  - Existe una tensión o una obstrucción en la cuerda que utiliza el competidor.
  - Una presa está rota o suelta.
  - Cualquier otro incidente que suponga una desventaja o ventaja para un competidor, no siendo como resultado de la acción del propio competidor.

- ✓ El árbitro de competición decretará incidente técnico siempre que se haya producido cualquier circunstancia que deje en ventaja al competidor debido a ayudas externas.
  El árbitro de competición puede declarar incidente técnico a petición del competidor si:
  - El competidor no se encuentra en posición legítima debido al incidente técnico y reclama al árbitro, quién da la razón al competidor. En el caso de una presa que se ha movido, y si existen dudas al respecto, el árbitro debe pedir al equipador que suba a verificarlo.
  - El competidor permanece en posición legítima a pesar del incidente técnico pero reclama al árbitro que se le conceda incidente técnico. El competidor debe especificar concretamente lo ocurrido y esperar a que el árbitro le dé su conformidad para abandonar su intento a vía.
- ✓ El competidor que es perjudicado por el incidente técnico se le permite un periodo de recuperación en la zona de aislamiento sin que pueda entrar en contacto con ningún otro competidor, persona o técnico. El competidor tendrá que decidir inmediatamente cuando quiere volver a comenzar su próximo intento a la vía, que podrá ser entre:
  - El siguiente inmediato competidor
  - o antes del quinto competidor siguiente

  Si no hubiese tantos competidores en competición se le permitirá un tiempo mínimo de recuperación de 5 minutos antes de intentar la vía.

- ✓ Si el incidente técnico sucede durante las rondas de eliminación finales, los dos competidores tendrán que repetir la vía.

- ✓ El competidor perjudicado por el incidente técnico durante la ronda de clasificación se le registrará el mejor resultado de sus tentativas a la vía.

9.16. Clasificación y cuotas para cada ronda

✓ Después de cada ronda de competición, los competidores se agruparán en la clasificación de acuerdo al tiempo conseguido tal y como se define en el apartado 9.13.

✓ Ronda de Clasificación:
- La cuota fijada para el paso a la final será de 4, 8 o 16 hombres y 4, 8 o 16 mujeres con los menores tiempos conseguidos. En caso que un empate hiciera necesario que más de 4, 8 o 16 competidores estuvieran en la ronda final, se disputaría las eliminatorias necesarias entre los competidores empatados en las últimas plazas para cerrar la cuota de acceso final en 4, 8 o 16 competidores.
- Si existe un empate en las 4, 8 o 16 plazas que dan acceso a la final, que no implica un aumento de cuota pero si la indeterminación de la clasificación, se disputaran las eliminatorias necesarias entre los competidores empatados para que las 4, 8 o 16 plazas que dan acceso a la final sean ocupadas por un solo competidor.

✓ Ronda final:
- Los 4, 8 o 16 finalistas se enfrentarán por parejas compitiendo simultáneamente en vías idénticas. El sistema de ronda final es de eliminación directa, de forma que sólo uno de los dos competidores pasará a la siguiente ronda.
- El orden de eliminatorias de la ronda final se realizará según las figuras 9.1 (4 finalistas), 9.2 (8 finalistas) o 9.3 (16 finalistas).
- Si durante la disputa de la ronda final existe en alguna eliminatoria un empate, se realizará una nueva eliminatoria para romper el empate.
- Así mismo, si una vez acabada la final existe un empate en la primera posición de la clasificación, se realizará una nueva eliminatoria para romper el empate.

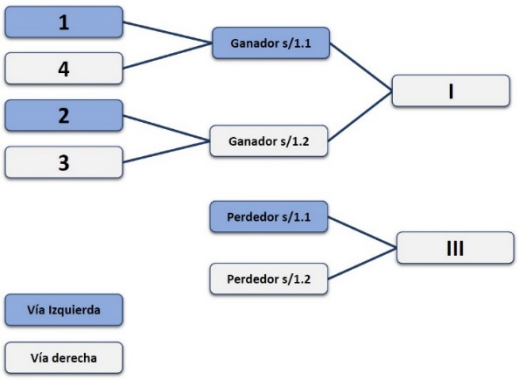

Figura 9.1: Orden de salida en la ronda final de 4 participantes

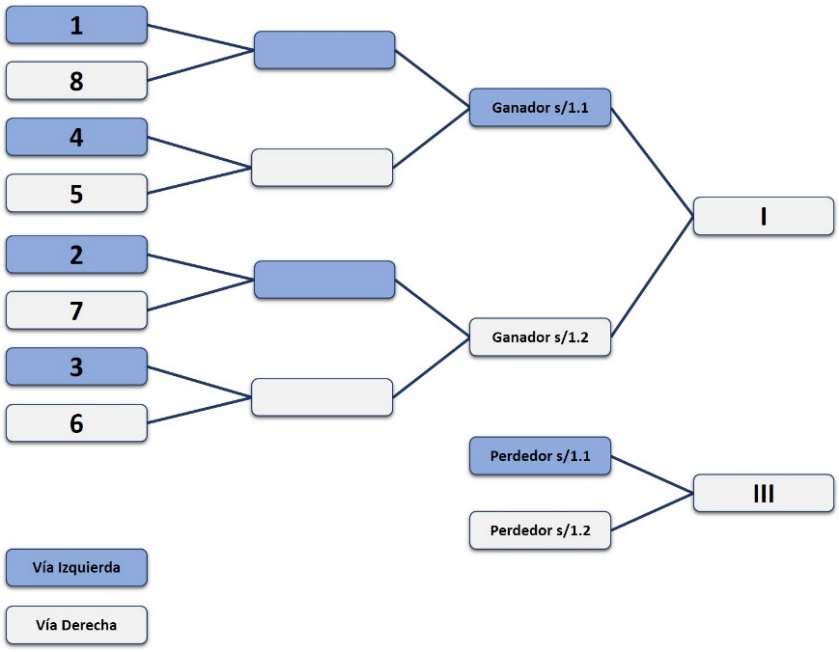

Figura 9.2: Orden de salida en la ronda final de 8 participantes

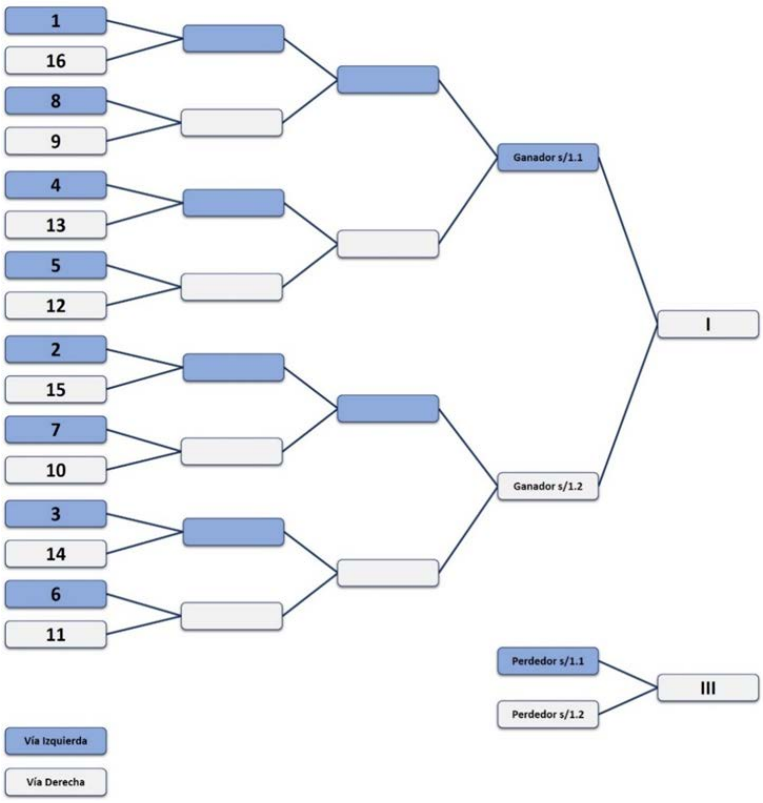

Figura 9.3: Orden de salida en la ronda final de 16 participantes

10. LIGA INFANTIL DE ESCALADA

10.1 Introducción y Objetivos

La Liga Infantil de Escalada tienen como objetivos principales dentro de la promoción de los Deportes de Montaña en Edad Escolar, promover la escalada deportiva entre los/las más jóvenes, así como mejorar el nivel deportivo de los/las escaladores/as, ayudar a la evolución de la escalada deportiva de competición y servir como referencia para el ingreso en el Equipo de Pre-tecnificados para su mejor preparación en su paso a las competiciones nacionales y/o internacionales.

El Calendario definitivo será aprobado y comunicado antes del 15 de diciembre del año anterior a las pruebas.

10.2 Funcionamiento

Las Pruebas podrán ser de Bloque y/o de Dificultad. Las pruebas con Cuerda se llevarán a cabo en TOP ROPE o Escalada en Polea con doble mosquetón de Seguridad contrapeado.

Cada prueba se disputará en un único día. Las pruebas se desarrollarán en una sola fase para cada una de las categorías con lo que no existe final, la fase clasificatoria marcara la puntuación final.

- Se desarrollará en un formato de rotación en grupos (Redpoint ilimitado en intentos)
- Entre 10 y 15 bloques y/o 2 Vías de dificultad.
- La prueba de escalada deberá ajustarse enteramente al reglamento específico de la escalada en bloque y dificultad.

Con el fin de que la competición sea más fluida, el presidente del jurado podrá establecer horarios de competición para cada una de las categorías dependiendo del número de participantes, de forma que no se acumulen todos los competidores al mismo tiempo.

Se establecerán zonas de competición de forma que los participantes vayan rotando cada determinado tiempo entre una zona y otra para evitar acumulaciones.

El presidente de Jurado determinará el tiempo que pueden estar los competidores en una zona.

Cada participante es responsable de su tarjeta de puntuación, la pérdida de la tarjeta supone la descalificación de la prueba.

Los/as participantes podrán probar los bloques tantas veces como deseen, respetando los turnos y el orden de la zona que marcará el árbitro de vía.

Se contarán el número de intentos y cada bloque estará marcado entre 2 y 4 presas/Zona con puntuación que pueden ir de 5, 10, 15 y 25 puntos en función de su

dificultad.

Las vías de dificultad estarán marcadas con 4 presas/volúmenes con puntuación de 25, 50, 75 y 100 puntos en función de su dificultad siendo la presa marcada como 100 la presa marcada como Top.

El tiempo asignado para la realización de la vía, se establece un tiempo máximo de **4 minutos** por vía en un único intento.

✓ Un intento de un competidor a la vía se detiene cuando:
- El competidor cae.
- Excede del tiempo reglamentario asignado para realizar la vía.
- Toca alguna parte del muro más allá de los límites marcados de la vía.
- Utiliza los bordes laterales o superiores del muro.
- Toca el suelo con alguna parte del cuerpo.
- Utiliza cualquier tipo de ayuda artificial (puntos de seguridad y descuelgue).
- No atiende a los requerimientos de los árbitros.

Marcado de las vías de Boulder de la Liga Infantil de Escalada para la puntuación en varias zonas:

En general, se debe colocar una cinta adhesiva fácilmente visible que se usará para marcar el inicio, cada presa Zona anotada y el Top 25, con un cartel que mostrará visiblemente el valor de las presas la zona, 5, 10 o 15, respectivamente, y el Top, con 25.

La demarcación de las presas de ZONA se basará en la secuencia más probable de escalar la vía, según lo determine el/la equipador/a delegado/a. En toda vía deberá haber un mínimo de una (1) y un máximo de cuatro (4).

El/la equipador/a delegado/a determinará qué presas se marcarán como Zona, donde la demarcación de la Zona debería ayudar a la separación o corte de los competidores, en cada problema, de manera justa (que no se prevea claramente una ventaja o desventaja, entre los competidores de diferentes alturas, por ejemplo), y de manera efectiva (de una manera que se prevean que se separen competidores con un rendimiento notablemente diferente).

Solo en vías con pocas presas o cortas en los que el/la equipador/a delegado/a determina que no hay suficientes presas para marcar todas las zonas de manera justa y efectiva, puede marcar menos zonas.

- En los casos donde solo se marca una presa Zona:
  - Si solo se marca una (1) presa ZONA, valdrá quince (15) puntos y el Top (25)
- En los casos donde solo se marcan dos presas Zona:
  - La primera Zona se valorará en 10 puntos y la segunda zona se valorará en 15 puntos y el Top (25)

Si un competidor no completa la vía, su puntuación será la de la zona controlada más

alta alcanzada numerada de cinco (5), diez (10) o quince (15) puntos. Si un el competidor no controla ninguna retención de ZONA sobre la vía la puntuación será de cero (0). La puntuación no será acumulable.

Se anotará el número de pegues al mismo bloque o vía.

La clasificación después de cada ronda se realizará teniendo en cuenta el siguiente criterio:

- Puntuación máxima alcanzada
- Número de problemas resueltos con éxito (Top).
- Número total de intentos a Top realizados para completar los problemas resueltos con éxito.

Ganará el participante que más puntos tenga. En caso de empate, el que tenga más tops. Si persistiera el empate, aquel o aquella participante que haya invertido menos intentos en los bloques marcados con la máxima puntuación y Top.

10.3 Personal FEMECV: Árbitros, Equipadores y Delegados

La Dirección Deportiva o en quién se delegue y el presidente del jurado de la FEMECV nombrarán a las siguientes personas para controlar cualquier competición de la Liga Infantil de Escalada:

A. Presidente del Jurado.
B. Árbitros de mesa
C. Árbitro Auxiliar.
D. Equipador Delegado.
E. Árbitros Voluntarios

A. El Presidente del Jurado representa la autoridad máxima durante la competición, y también actuará como Delegado FEMECV. El Presidente del Jurado designará los árbitros voluntarios y los formará previamente a la competición. Será quien preside y controla a los árbitros designados para arbitrar la competición, debe firmar las hojas de resultados elaboradas por los árbitros y presentar un informe detallado de la competición a la dirección técnica de la FEMECV.

El presidente de jurado junto con los árbitros auxiliares verificará que los Árbitros Voluntarios sean competentes. Un árbitro auxiliar, tiene la autoridad para pedir que se sustituya cualquier Árbitro Voluntario, avisando al Presidente del Jurado que será quien ejecute esta petición.

B. Árbitros de Clasificaciones será el encargado de confeccionar los listados de los competidores, dar el número de dorsal correcto, establecer el sorteo de competidores con el Presidente del Jurado de la prueba y elaborar las clasificaciones de la prueba. Así mismo auxiliará al Presidente del Jurado.

C. Árbitro Auxiliar actuará como árbitro de vía y será en encargado en ayudar tanto al presidente del Jurado como al Árbitro de Clasificaciones cuando así se le indique.

D. El Equipador Delegado es el responsable de verificar los requisitos técnicos y la seguridad de cada vía/bloque de competición y de aconsejar al Presidente del Jurado en todos los aspectos técnicos y estará presente en todas las reuniones y sesiones de competición y velar por el cumplimiento de las condiciones de contrato entre organizadores y la FEMECV.

Designará las vías para cada fase de competición y se asegurará que las vías reúnen los estándares de nivel apropiados y están en concordancia con los estándares técnicos del presente reglamento.

Supervisará las reparaciones y limpiezas de las vías según instrucciones de los árbitros.

E. Los Árbitros Voluntarios deberán hacer cumplir el presente reglamento durante la competición, bajo la supervisión de los árbitros oficiales.

10.4 Participación

En todas las competiciones de escalada oficiales de la Comunidad Valenciana los participantes estarán divididos en las categorías siguientes:
Promoción Sub-9 Masculina, Promoción Sub-9 Femenina, Promoción Sub-12 Masculina y Promoción Sub-12 Femenina.

PROMOCIÓN SUB 9: Deportistas que cumplan entre 7 y 8 años entre el 1 de Enero y el 31 de Diciembre del año en el que se celebre la competición. La edad mínima para participar será de 6 años cumplidos el día de la competición. Para participar deberán presentar a la organización la autorización paterna de participación (Anexo 1)

PROMOCIÓN SUB 12: Deportistas que cumplan entre 9 y 11 años entre el 1 de Enero y el 31 de Diciembre del año en el que se celebre la competición. Para participar deberán presentar a la organización la autorización paterna de participación (Anexo I)

En las clasificaciones oficiales finales se diferenciará una clasificación de la competición donde aparecerán todos los competidores/as y otra clasificación FEMECV en la que aparecerán solo los/las competidores/as federados/as por la FEMECV.

El número de pruebas será como mínimo de tres y como máximo de seis, cada una de las cuales se celebrarán en un único día.

10.5 Clasificaciones y Puntuaciones:

Sistema de puntuación:
En cada prueba la clasificación se confeccionará según lo establecido en el apartado 4.2. A los primeros 30 competidores de cada una de las pruebas se les concederán los siguientes puntos para la clasificación general de Liga Infantil de Escalada:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1
				31 y siguientes: 1	

- La clasificación final se establecerá en función del resultado obtenido por los competidores. En caso de empate, los competidores empatados en una misma plaza obtendrán por un igual el número de puntos que corresponda a esa plaza. Los competidores clasificados a continuación ocuparán la plaza que les corresponda en función del número de competidores anteriormente clasificados, estén o no empatados.

- Si existiera un empate entre dos competidores en cualquier lugar de la clasificación al finalizar la competición, los competidores empatados se valorarán teniendo en cuenta el número de puntos conseguidos en aquellas competiciones en que han competido los dos dentro de la temporada correspondiente. Si el empate continuase, se considerará a los competidores como empatados en esa plaza.

- Todas las pruebas de Liga puntuarán para la clasificación final tanto para los competidores como para los Clubs.

Par los competidores, los puntos conseguidos después de cada competición se agregarán de la siguiente forma:

- Si se han celebrado 6 competiciones, se contará un máximo de 5 mejores resultados.
- Si se han celebrado 5 competiciones, se contará un máximo de 4 mejores resultados.
- Si se han celebrado 4 o 3 competiciones, se contarán todos los resultados.

Para Participar un/a competidor/a deberá finalizar, como mínimo, una prueba y tener la licencia federativa tramitada por la FEMECV tipo A o superior.

Para los Clubs y a efectos de clasificación general serán válidas todas las competiciones que compongan el circuito, sin excepción.

Habrá una Clasificación para los Clubs de 1º a último. Para determinar la puntuación de los Clubs, se sumarán los puntos obtenidos por cada uno de los y las participantes en las diferentes categorías en la Liga de cada uno de los Clubs, resultando 1º aquel que

haya sumado el mayor número de puntos y así consecutivamente hasta el último puesto.

- Cada Club estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 8 competidores por categoría, que deben figurar como pertenecientes a dicho club en su licencia federativa.

- En cada prueba deberán puntuar 3 competidores por categoría del mismo equipo de los inscritos por cada club. Para entrar en la clasificación final por clubes, será imprescindible presentar equipo en todas las pruebas de la liga, de no ser así se clasificarán en las primeras posiciones todos los equipos que hayan participado en todas las pruebas, y a continuación se clasificarán los equipos que hayan faltado a una, dos o más pruebas, clasificando los clubes por orden de mayor a menor número de pruebas en las que hayan participado.

- La clasificación por clubes se establecerá a partir de la suma de las 3 mejores puntuaciones conseguidas por cualquiera de los participantes inscritos de cada club, diferenciando las clasificaciones Promoción Sub-9 femenina, Promoción Sub-9 masculina, Promoción Sub-12 femenina, Promoción Sub-12 masculina.

- Para cada club que haya inscrito un equipo y para cada prueba de la liga se obtendrá una puntuación acumulada por cada club. Los puntos de cada club se irán acumulando en cada prueba de la Liga.

- Un club podrá presentar participantes diferentes en cada prueba, pudiendo sumar los puntos de cada prueba en beneficio del club.

- Ganará esta clasificación por clubes, el club que al terminar todas la Liga Infantil de Escalada haya acumulado una mayor suma de puntos. Habrá un club por cada categoría, que podrá ser el mismo club.

- Se elaborará una clasificación por clubes a partir de las pruebas de Liga Infantil de Escalada y en la última prueba de la misma se les entregará un trofeo a los tres primeros clubes de las categorías Promoción Sub-9 femenina, Promoción Sub-9 masculina, Promoción Sub-12 femenina, Promoción Sub-12 masculina.

- En el supuesto de empate en la clasificación por clubes, se valorará el mejor resultado global obtenido por cada club en la última Prueba de la Liga Infantil de Escalada.

Únicamente sumarán puntos los participantes con licencia federativa FEMECV aunque podrán participar los federados en otras comunidades.

Al finalizar la Liga Infantil de Escalada de la Comunidad Valenciana, y acabada la entrega de premios de la última prueba celebrada se proclamará y se hará entrega de los trofeos correspondientes al pódium de campeones en ambas categorías, masculina y femenina y a los Clubs por clasificaciones.

10.6 Seguridad

Será obligatorio el uso de casco para todos los participantes en las pruebas de dificultad.
Se observará por parte de los árbitros la idoneidad del arnés de seguridad en relación a la complexión del el/la competidor/a en la categoría Promoción Sub-9, recomendándose el arnés de cintura para la categoría Promoción Sub-12.

La Zona de Escalada estará bien delimitada permaneciendo únicamente en ella el escalador y en caso de prueba con Cuerda, su asegurador.

Durante la competición se deberán tomar todas las medidas necesarias de seguridad. Cada vía se diseñará evitando la posibilidad de una caída del competidor que:
- Lesione al competidor
- Lesione u obstruya a otro competidor

Antes del comienzo de la prueba, el Presidente del Jurado se asegurará que existe un dispositivo médico para actuar en caso de accidente o lesión de un competidor o cualquier otra persona. Sin el correspondiente dispositivo médico no se podrá llevar a cabo la competición.

PARTE 3. DOPAJE, DISCIPLINA y ANEXOS

11. DOPAJE

Está rigurosamente prohibido el uso de sustancias, grupos farmacológicos y métodos destinados a aumentar artificialmente las capacidades físicas de los deportistas, siendo de aplicación la Ley Orgánica 3/2013, de 20 de junio de protección de la salud del deportista y de lucha contra el dopaje en la actividad deportiva, el Reglamento y demás disposiciones de la FEDME.

En materia de dopaje el Comité Anti-Dopaje de la FEMECV sigue lo establecido en la Ley Orgánica 3/2013, de 20 de junio de protección de la salud del deportista y de lucha contra el dopaje en la actividad deportiva. Dicho Comité sigue las directrices de la Agencia Española de Protección de la Salud en el Deporte (AEPSAD), y será el encargado de relacionarse con la AEPSAD, a los efectos procedentes.

La competencia sancionadora en materia de dopaje a partir de la Ley Orgánica 3/2013, de 20 de junio de protección de la salud del deportista y de lucha contra el dopaje en la actividad deportiva, corresponde a la AEPSAD y sólo cuando se trate de deportistas calificados oficialmente de nivel internacional o que participen en competiciones internacionales, la competencia corresponderá a la FEDME. En este caso y delante de una muestra con resultado adverso, el Comité Anti-Dopaje de la FEMECV informará de su resolución al Comité Anti-Dopaje de la FEDME y al Comité de Disciplina de la FEDME para que tome la decisión definitiva y establezca las sanciones pertinentes.

12. REGLAMENTO DISCIPLINARIO Y CONDUCTA DEPORTIVA

12.1. Introducción

El Presidente del Jurado tiene la máxima autoridad para todas las actividades y decisiones que afecten a la competición dentro del área delimitada para ello; p.e. área de inscripción, zonas de aislamiento y tránsito, zona de competición inmediatamente enfrente del muro de escalada y el muro de escalada.

12.2. Los competidores

- ✓ El Presidente del Jurado y los Árbitros de Vía estarán autorizados a tomar las siguientes acciones, especificadas abajo, respecto a las infracciones del reglamento de competición y conductas indisciplinadas de algún competidor dentro del área de competición:
  -Informal, aviso verbal.
  -Aviso oficial, acompañado de una "Tarjeta Amarilla".
  -Descalificación de la competición, acompañada por una "Tarjeta Roja".
  -El Presidente del Jurado será el único autorizado para tomar esta decisión.

- ✓ Se puede mostrar una "Tarjeta Amarilla" a causa de las siguientes infracciones:
  -Retrasarse en el retorno a la zona de aislamiento siguiendo las instrucciones del Presidente del Jurado o del Árbitro de Vía. Mayor retraso puede producir la descalificación.
  -Utilizar los pies para acercar la cinta exprés a la mano.
  -No comenzar de acuerdo con las instrucciones del Árbitro de Vía.
  -No obedecer las instrucciones del Árbitro de Vía o del Presidente del Jurado.
  -Uso de lenguaje obsceno o abusivo, o comportamiento violento.
  -Comportamiento antideportivo.

Las apelaciones contra estas decisiones deberán seguir el trámite especificado en el apartado 12.

La muestra de una segunda tarjeta amarilla en una temporada, supondrá la descalificación del competidor para la siguiente prueba oficial FEMECV.

- ✓ Descalificación sin otras sanciones: Las siguientes infracciones del reglamento supondrán una "Tarjeta Roja" y la inmediata descalificación del competidor de la competición sin que exista otra sanción:
  - Llegar a la zona de aislamiento después de la hora de cierre establecida.
  -Observar las rutas fuera del área permitida de observación.
  -Salir de la zona de aislamiento sin respetar el turno de competición.
  -No ir correctamente equipado al comienzo de la ruta.
  -Usar material no aprobado.
  -Modificar y/o no llevar la ropa oficial y/o el dorsal proporcionado por la organización.
  -Uso de sistemas de comunicación no autorizados en la zona de aislamiento o en otra área restringida.

-No comenzar la vía según lo dispuesto en los apartados 7.1.12, 8.1.9, y 9.12 según las diferentes pruebas.
-Subir al podio en la entrega de premios con una bandera o símbolo que no sean los oficiales de la Comunidad Autónoma o Club que se representan.
Las apelaciones contra estas decisiones deberán seguir el trámite especificado en el apartado 12.

✓ Descalificación con inmediata referencia al Comité de Disciplina: Las siguientes infracciones del reglamento supondrán una "Tarjeta Roja" y la inmediata descalificación del competidor de la competición con referencia al Comité de Disciplina, siguiendo la consecuente sanción de suspensión para la siguiente prueba de la Copa de la Comunidad Valenciana, o siguiente competición oficial FEMECV:

a) Infracciones del reglamento cometidas en el área de competición, zona de tránsito y aislamiento:
- Obtener información de la ruta que se va a realizar por medios no permitidos por el reglamento.
- Transmitir información a otros competidores más allá de lo permitido por el reglamento.
- Distraer o interferir a cualquier competidor el cual se esté preparando o en proceso de intento a una ruta.
- No cumplir las instrucciones de los Árbitros y/o oficiales de la organización.
- No participar en las ceremonias oficiales u otros eventos oficiales.
- No ir bajo las regulaciones que competen a la indumentaria del competidor.
-Comportamiento antideportivo o serios disturbios y/o, uso de palabras abusivas, ofensivas, palabras violentas, o comportamiento inapropiado con los organizadores, árbitros, managers, otros competidores y público en general.

b) Infracciones cometidas fuera del área de competición pero dentro de la zona de público:
- Comportamiento antideportivo o serios disturbios y/o, uso de palabras abusivas, ofensivas, palabras violentas, o comportamiento inapropiado con los organizadores, Árbitros, managers, otros competidores y público en general.

✓ En el tiempo más breve posible, después de mostrar una "Tarjeta Amarilla" o una "Roja", el Presidente del Jurado (bajo su criterio o consultando con el Árbitro de Vía responsable) hará:

- Remitir un escrito al competidor, (o en ausencia de éste, a su manager) indicando la infracción y la consiguiente acción disciplinaria de acuerdo con los reglamentos.
- El Presidente del Jurado deberá remitir copia de este escrito, con un informe detallado de la infracción, evidencias y recomendaciones de posibles sanciones al Comité de Disciplina Deportiva FEMECV.

<u>12.3. Equipo oficial</u>

✓ El equipo oficial (entrenadores, managers, médicos, fisioterapeutas, masajistas, etc.) será sancionado y tratado de la misma manera que a los competidores.

13. REGLAMENTO DISCIPLINARIO Y SISTEMA DE APELACIÓN

13.1. Generalidades

- ✓ Todas las reclamaciones escritas podrán realizarse en cualquiera de las lenguas oficiales de la Comunidad Valenciana. Solo será aceptada una reclamación si viene acompañada de la correspondiente tasa oficial.

13.2. Jurado de apelación

- ✓ En el caso de que existiera una reclamación escrita, u oral en el caso 12.4.- apdo. b), el Presidente del Jurado formará un Jurado de apelación compuesto por el Presidente del Jurado, el Delegado de la FEMECV y un Árbitro de Vía no involucrado en el incidente. La reclamación se resolverá tan rápidamente como lo permitan las circunstancias. En el caso de una reclamación por escrito, la decisión del Jurado de Apelación deberá realizarse por escrito y entregada en mano por el Presidente del Jurado a la persona que realizó la reclamación oficial, o en caso de una reclamación en el caso del punto 12.4.- apdo. b), el manager o el competidor serán informados. La decisión del Jurado de Apelación respecto al Punto 12.4.- de estos reglamentos será definitiva y no se podrán realizar más reclamaciones al respecto.

13.3. Reclamaciones contra una decisión oficial durante una ronda de competición

- ✓ En el caso donde el Árbitro de Vía considere apropiado examinar el vídeo del intento a la ruta por parte de un competidor antes de tomar una decisión, el Árbitro de Vía permitirá al competidor que complete su intento a la ruta de acuerdo con las normas de competición. Una vez finalizado el intento, el competidor será inmediatamente informado por el Árbitro de Vía que su Ranking en esa ronda dependerá de la confirmación del examen, al final de la ronda, del vídeo de la competición.

- ✓ El vídeo de la competición solo podrá ser el oficial, y no otros, y será usado por el Presidente del Jurado y los Árbitros de Vía para las reclamaciones existentes.

- ✓ El visionado del vídeo de la competición estará restringido, y solo podrán hacer uso de éste el Presidente del Jurado, los Árbitros de Vía, el Equipador Delegado y el Delegado de la FEMECV.

13.4. Reclamaciones contra una decisión oficial después de una ronda de competición

- ✓ Una reclamación contra la clasificación oficial después de haber finalizado una ronda de competición y después de que hayan sido publicados los resultados oficiales (previo anuncio público que se publican los resultados), y se debe realizar no más tarde de **10 minutos** después de la publicación de los mismos. La reclamación debe ser hecha seguidamente a la publicación de los resultados al final de cada ronda de la competición. La reclamación deberá ser hecha por escrito al Presidente del Jurado por el mánager o por el competidor.

Competiciones de velocidad:

a) En el caso de una ronda basada en el tiempo de los competidores (p.e. ronda de calificación) la reclamación deberá ser hecha como indica el punto 12.4.- apdo. 1.
b) En el caso de la ronda final (KO), la reclamación deberá ser hecha inmediatamente después de anunciado el resultado del enfrentamiento. El Árbitro de Vía inmediatamente pondrá al corriente del hecho al Presidente del Jurado. El siguiente enfrentamiento no dará comienzo hasta que el Presidente del Jurado no anuncie su decisión.

13.5. Reclamaciones al Comité Disciplinario

- ✓ En los casos donde el Presidente del Jurado crea que una infracción del reglamento debe ser considerada por el Comité de Disciplina, el hecho deberá ser remitido al Comité conjuntamente con un informe por parte de Presidente del Jurado, copias de las comunicaciones hechas por escrito entre el Presidente del Jurado y el mánager/competidor, y evidencias relevantes.

- ✓ Las reclamaciones contra decisiones del Presidente del Jurado se deberán presentar mediante escrito dirigido al responsable del Área de Competición en un plazo máximo de 7 días desde el día siguiente de la publicación de resultados. El Área de Competición resolverá en el plazo máximo de 30 días a partir de la fecha de presentación de la reclamación.

- ✓ Los recursos contra fallos del Área de Competición, se interpondrán ante el Comité de Disciplina de la FEMECV en el plazo de los 30 días siguientes a la recepción de la decisión del Área de Competición.

13.6. Tasas de Reclamación

- ✓ Las tasas de reclamación estarán de acuerdo con la lista de tasas publicada por la FEMECV anualmente. Si una reclamación es resuelta favorablemente, esta será devuelta. Sin embargo, si es negativa, la tasa de apelación no será retornada.

14. RECLAMACIONES

14.1. modelos de reclamaciones

- Hoja de Reclamación
- Resguardo de Pago

14.2. Hoja de reclamación

Esta hoja deberá estar rellenada en todos sus apartados y firmada por el reclamante y el Presidente del Jurado. El recibo del depósito deberá ir firmado por el delegado de la FEMECV, quien percibirá tal cantidad del reclamante. Deberá entregarse una copia o fotocopia de la reclamación al reclamante.

Competición	
Fecha y hora:	
Categoría y Ronda:	
Reclamación hecha por (Nombre/Club):	
Descripción de las razones de la reclamación (incluir nombre escalador y dorsal):	
Firmado:	

La reclamación ha sido:	Aceptada	Rechazada
Explicación de la decisión del Jurado		
Firma de los miembros del Jurado de Apelación Presidente del Jurado Delegado FEMECV		

Resguardo de Pago

La **FEMECV** ha recibido la cantidad de: ***#60€# euros (sesenta)***

del señor/a..... .

en concepto de:

depósito de reclamación número ..... del día ...../...../.....

Esta cantidad será devuelta si la reclamación prospera.

En....., a..... de ..... de.....

El delegado de la FEMECV

Fdo.

Resguardo de Pago

La **FEMECV** ha recibido la cantidad de: ***#60€# euros (sesenta)***

del señor/a..... .

en concepto de:

depósito de reclamación número ..... del día ...../...../.....

Esta cantidad será devuelta si la reclamación prospera.

En....., a..... de ..... de.....

El delegado de la FEMECV

Fdo.

ANEXO I

AUTORIZACIÓN PATERNA PARTICIPACIÓN EN COMPETICIÓN DE ESCALADA FEMECV

DATOS DEL PADRE/ MADRE / TUTOR LEGAL

NOMBRE Y APELLIDOS:
_____

DNI: _____ TELÉFONO DE CONTACTO: _____

EMAIL: _____

EL/LA ABAJO FIRMANTE AUTORIZA AL DEPORTISTA MENOR DE EDAD CON NOMBRE Y APELLIDOS:
_____

A PARTICIPAR EN LA COMPETICIÓN OFICIAL DE ESCALADA QUE SE CELEBRARÁ EL DÍA ____ DE _____ DE _____ EN LA LOCALIDAD DE _____.

Firma del padre/madre/tutor legal:

REGLAMENTO ELABORADO POR:

David Mora García

Arturo Uréndez Vega

Enrique F. Sempere Barrachina

Fuentes:

Reglamento de Escalada FEDME aprobado el 14 de Diciembre de 2013.

Reglamento de Escalada en Bloque FEMECV aprobado el 5 de junio de 2015

Reglamento de Escalada de la IFSC